

(12) CERERE DE BREVET DE INVENȚIE CORECTATĂ

(15) Informația corectată:

Versiunea corectată nr. 1 (W1A2)
Coduri INID, cu text corectat: (51)

(48) Corectură menționată în: BOPI nr. 2 din data 26/02/2021

(21) Nr. cerere: a 2018 00584

(22) Data de depozit: 13/08/2018

(41) Data publicării cererii:
28/02/2020 BOPI Nr. 2/2020

(71) Solicitant:
• OCOLISAN LUCIAN, STR.DR.A.VLAD
NR. 23, ORĂȘTIE, HD, RO

(72) Inventatori:
• OCOLISAN LUCIAN, STR.DR.A.VLAD
NR. 23, ORĂȘTIE, HD, RO

(54) PROCEDEU DE REALIZARE A FIGURINELOR 2D
PENTRU JOCURI DE MASĂ, ȘI FIGURINE 2D

(57) Rezumat:

Invenția se referă la figurine 2D pentru jocurile de masă cu temă sportivă, fantastică sau militară, și la un procedeu de realizare a acestora. Figurinele 2D conform invenției sunt formate din niște figurine (3') colorate pe ambele fețe, care sunt montate pe niște suporturi (3a'), cu grosimea cuprinsă între 1...4 mm. Procedeu de realizare conform invenției are următoarele etape:

1. obținerea bazei figurinei (3) necolorate prin decuparea pe contur în plexiglas acrilic sau lemn sau prin injecție în plastic, cum ar fi polipropilena, polietilena de înaltă densitate sau acrilonitributadienstiren,

2. crearea a două fișiere de imagine care conțin instrucțiuni de imprimare,

3. imprimarea din perspectiva față și perspectiva spate a figurinelor (3) necolorate utilizând o imprimantă cu ultraviolete, și

4. emboșarea unor porțiuni din suprafața figurinelor (3') colorate pentru crearea efectului 3D prin aplicări succesive ale modelului și culorilor în 2 până la 6 straturi de cerneală cu grosimea cuprinsă între 0, 2...0, 6 mm.

Revendicări: 8
Figuri: 6

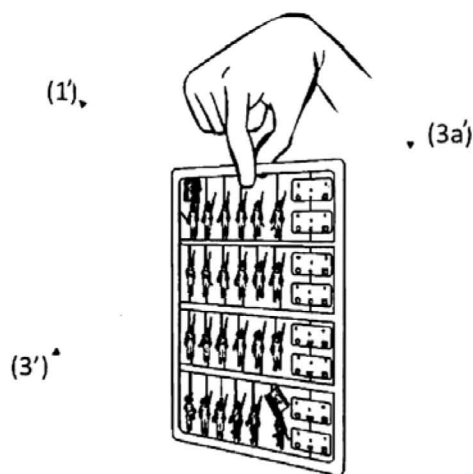


Fig. 5

