



(12) CERERE DE BREVET DE INVENȚIE

(21) Nr. cerere: a 2013 00994

(22) Data de depozit: 16.12.2013

(41) Data publicării cererii:
30.06.2015 BOPI nr. 6/2015

(71) Solicitant:
• UNIVERSITATEA "ȘTEFAN CEL MARE"
DIN SUCEAVA, STR.UNIVERSITĂȚII NR.13,
SUCEAVA, SV, RO

(72) Inventatori:
• MOROȘAN LARIONESCU VIRGIL
ADRIAN, STR. SLĂȚIOARA NR. 17, BL.C7,
SC.B, AP.3, ET.1, SUCEAVA, SV, RO;
• HORGA PAUL CONSTANTIN,
STR. SLĂȚIOARA NR. 13, BL. C9, SC. A,
AP. 4, SUCEAVA, SV, RO

(54) JOC SPORTIV "TOUCHBALL" ȘI METODĂ DE PRACTICARE
A LUI

(57) Rezumat:

Invenția se referă la un joc sportiv, desfășurat pe un teren dreptunghiular, între două echipe a câte cinci participanți. Jocul conform invenției are un teren delimitat de niște linii (4 și 5) laterale și de fund, precum și de alte două linii (6) dispuse paralel una față de alta, la o distanță de 10 m față de liniile (5) de fund, două echipe având fiecare de apărare câte un turn dispus în interiorul unui cerc (2) format dintr-un stâlp (7) dispus pe sol, într-un suport (8), la o înălțime reglabilă, având prevăzută la partea superioară o țintă.

Revendicări: 2
Figuri: 2

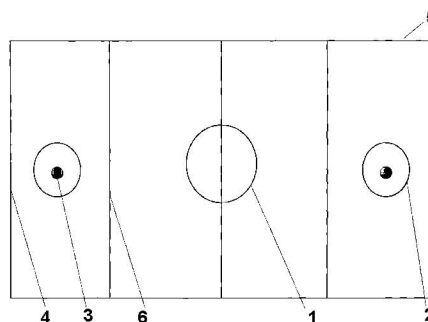


Fig. 1



JOC SPORTIV TOUCHBALL ȘI METODĂ DE PRACTICARE A LUI

Autori: Moroșan - Larionescu Virgil - Adrian, Horga Paul - Constantin

Invenția se referă la un joc sportiv, ce poate fi utilizat atât în sălile sportive cât și pe terenurile în aer liber, fiind destinat tuturor categoriilor de participanți.

Sunt cunoscute jocuri sportive, desfășurate pe terenuri dreptunghiulare, ce implică două echipe, dar care prezintă neajunsuri prin aceea că nu sunt folosite atât membrele superioare cât și cele inferioare, necesită instalații costisitoare și complicate, iar regulile de joc creează frustrări sau inegalități ce duc la violențe sau limbaj necorespunzător. Totodată marea majoritate a jocurilor sportive implică reguli ce vizează pierderea posesiei mingii în cazul comiterii unei abateri.

Problema pe care o rezolvă invenția este de a realiza un joc sportiv care să permită o implicare activă a tuturor segmentelor corpului în cadrul desfășurării lui, să fie disputat la două turnuri prevăzute cu câte o țintă în partea superioară. Scopul jocului este de a atinge ținta adversă prin lovirea mingii de joc cu membrele superioare sau inferioare. De asemenea infracțiunile efectuate în timpul jocului nu vor fi penalizate cu pierderea posesiei mingii, ci doar cu limitarea deplasării jucătorului ce a greșit, acesta intrând în interiorul unui cerc, de unde va putea juca fără a-i depăși limitele. Spre deosebire de alte jocuri sportive, la touch-ball participanții vor putea ajunge înapoia țintei, putând ocupa tot spațiul din jurul acesteia, fără a intra în cercul special marcat pe sol.

Prin aplicarea invenției se obțin următoarele avantaje:

- Dezvoltarea ambilateralității atât la membrele superioare cât și la membrele inferioare, ceea ce contribuie la o dezvoltare echilibrată a emisferelor cerebrale, mingea putând fi lovită atât cu mâinile cât și cu picioarele.
- Păstrarea posesiei mingii în cazul comiterii unei infracțiuni, dar limitându-se deplasarea jucătorului, care va fi introdus într-un cerc de pedeapsă.
- Jocul se poate desfășura și înapoia țintei, ceea ce duce la o eliminare a specializării jucătorilor pe posturi.
- Grad mare de spectaculozitate ca urmare a faptului că nu este permisă prinderea și ținerea mingii, precum și conducerea mingii cu piciorul.
- Deoarece masa mingii este mică, riscul producerii de accidente este aproape nul.
- Contactul dintre jucători nu este permis, ceea ce conduce la o limitare a accidentelor.

Se dă în continuare un exemplu de realizare al invenției în legătură și cu fig. 1 și 2, care reprezintă:

- Fig. 1, vedere de sus a terenului de joc.
- Fig. 2 vedere frontală a stâlpului și a dispozitivului fixat drept țintă.

Jocul touch - ball, conform invenției, se desfășoară pe un teren dreptunghiular de aproximativ 40m lungime și 20 m lățime, între două echipe a câte 5 participanți. Terenul este delimitat de liniile laterale 4, liniile de fund 5 precum și de 2 linii 6, dispuse paralel una față de alta, la o distanță de 20 metri și la 10 metri de liniile de fund. Aceste două linii formează împreună cu liniile de margine și cele de fund zona de apărare a fiecărei echipe. Fiecare echipă, are de apărut câte un turn, dispus în interiorul unui cerc 2, format dintr-un stâlp 7 așezat pe sol într-un suport 8 la o înălțime reglabilă și care are prevăzut la partea superioară o țintă 3. Sportivii trebuie să direcționeze mingea de joc spre ținta adversarilor prin atingeri succesive cu mâinile și picioarele, încercând să o atingă pe aceasta. Odată ce mingea de joc a atins ținta, se consideră ca

h

fiind punct pentru echipa aflată în atac, dacă cel care a nimerit ținta se afla în zona de apărare adversă și 2 puncte dacă respectivul jucător era în afara zonei de apărare respective .

În jurul stâlpilor respectivi este trasat un cerc cu diametrul de 3 m, astfel încât jocul să poată fi efectuat și în spatele stâlpului, cu condiția ca nici unui jucător să nu-i fie îngăduit să calce în interiorul cercului.


La mijlocul terenului este trasat un cerc 1, cu diametrul de 3,6 metri, cu rol de pedeapsă pentru cei care comit infracțiuni, unde vor sta și nu vor avea voie să iasă din interiorul lui timp de 1,5 min, având cu toate acestea posibilitatea să joace mingea. Orice infracțiune comisă în spațiul de apărare va fi penalizată cu lovitură liberă de la 5 metri distanță de stâlp. Prin infracțiune se înțelege orice prindere a mingii, conducerea ei cu piciorul, lovirea cu capul, ținerea, obstrucționarea sau împingerea unui adversar, executarea mai mult de 2 atingeri ale mingii cu mâna, cu excepția driblingului, precum și pătrunderea în cercul din jurul stâlpilor.

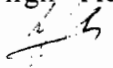
Orice prinderea mingii de către echipa aflată în apărare duce la pierderea posesiei, precum și la sancționarea jucătorului care a comis-o cu 1,5 secunde în cercul de pedeapsă.

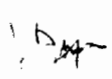
Odată fluierată începerea jocului, echipa aflată în atac are menirea cu ajutorul paselor, prin lovirea mingii cu mâna (palma sau dosul palmei) și a piciorului, ori prin intermediul driblingului, să atingă ținta de pe stâlpul aflat în cercul advers pentru a puncta, iar cei din apărare să oprească atacul și să recupereze mingea.

Mingea este repusă în joc dinapoia liniei de 10 metri a propriului teren, echipa adversă fiind situată înapoia propriei linii de la 10 metri.

Solicitanți:

1. Moroșan - Larionescu Virgil - Adrian 

2. Horga Paul Constantin 

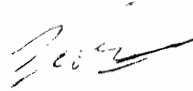


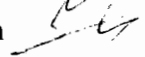
REVENDICARE

1. Joc sportiv caracterizat prin aceea că se desfășoară pe un teren dreptunghiular, între două echipe a câte 5 participanți, unde fiecare echipă, are de apărat câte o țintă, formată dintr-un stâlp așezat pe sol la o înălțime reglabilă și care are prevăzut la partea superioară un dispozitiv spre care jucătorii au voie să direcționeze mingea de joc, prin atingeri succesive cu mâinile și/ ori picioarele, încercând să o atingă pentru a obține punctul.

2. Joc sportiv caracterizat prin aceea că orice infracțiune comisă în cadrul jocului este sancționată cu limitarea deplasării jucătorului, care a comis-o fără ca echipa proprie să piardă posesia mingii, el având voie să participe activ la joc din spațiul de sancțiune.

Solicitanți:

1. Moroșan - Larionescu Virgil - Adrian 

2. Horga Paul Constantin 

JOC SPORTIV TOUCHBALL ȘI METODĂ DE PRACTICARE A LUI

5

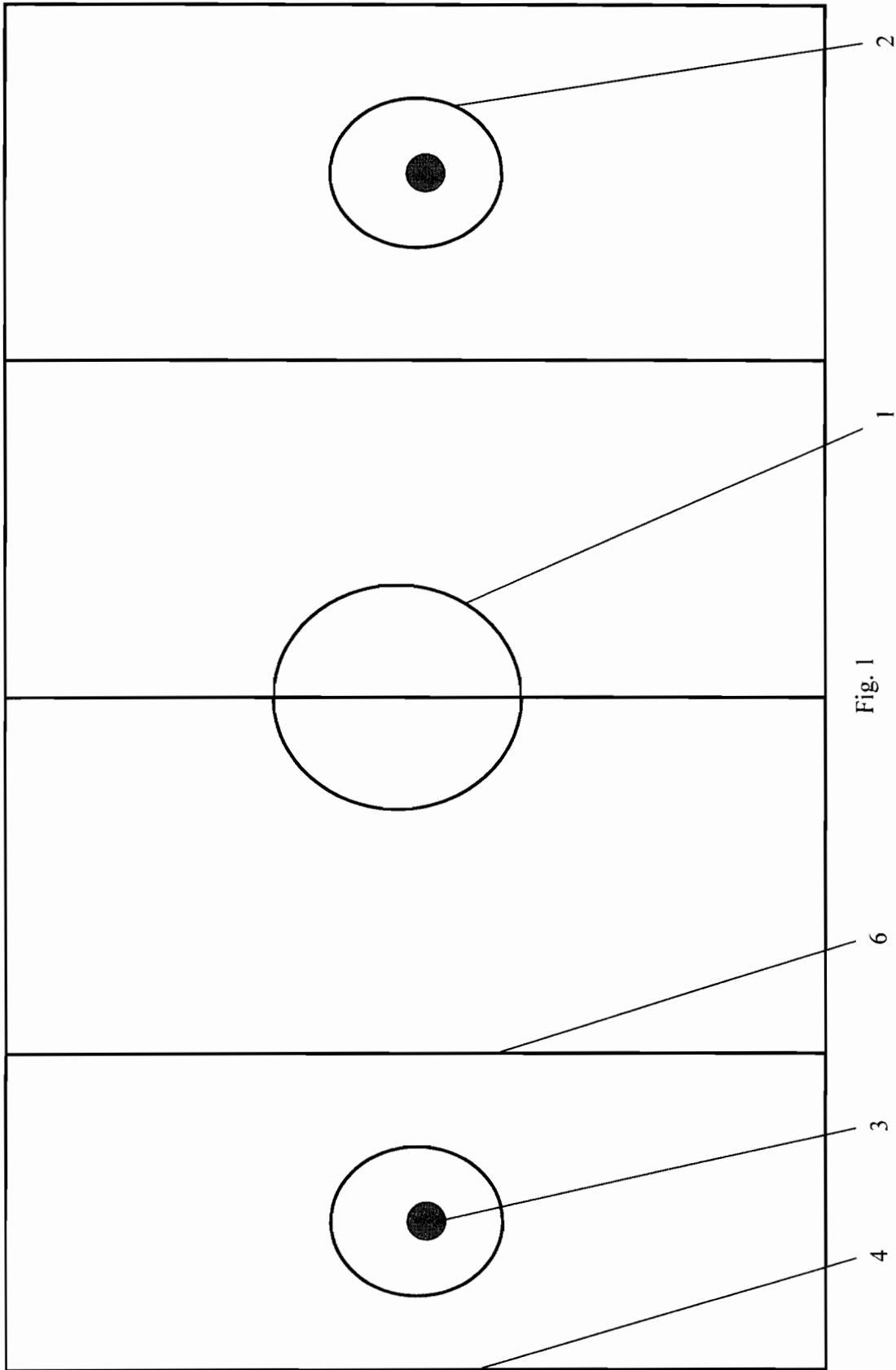


Fig. 1

[Faint, illegible text or stamp]

JOC SPORTIV TOUCHBALL ȘI METODĂ DE PRACTICARE A LUI

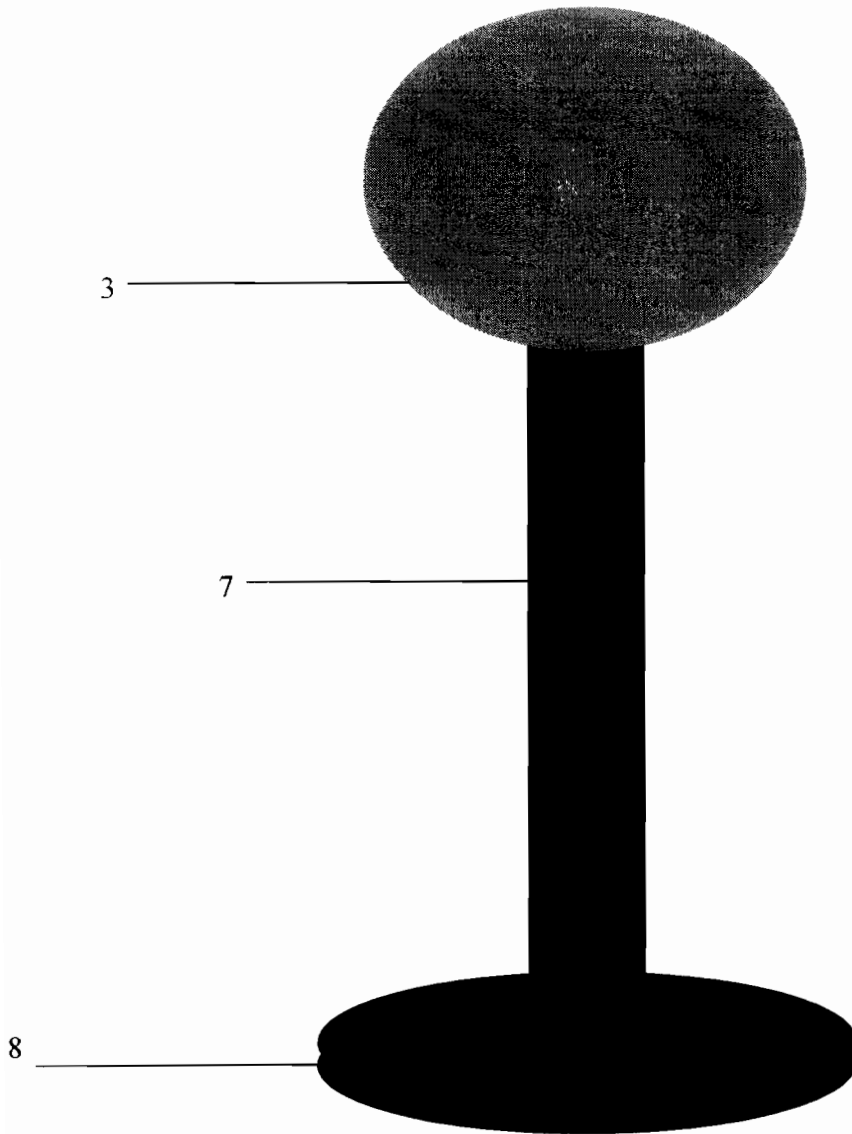


Fig. 2

[Faint, illegible text or signature]