



(12) CERERE DE BREVET DE INVENȚIE

(21) Nr. cerere: a 2013 00615

(22) Data de depozit: 21.08.2013

(41) Data publicării cererii:  
28.02.2014 BOPI nr. 2/2014

(71) Solicitant:  
• REMIR S.R.L., STR. SECERII NR.27,  
TIMIȘOARA, TM, RO

(72) Inventatori:  
• RĂDULESCU REMI,  
STR. SF. IOSIF CEL NOU NR. 12,  
TIMIȘOARA, TM, RO

(54) CUBURI

(57) Rezumat:

Invenția se referă la un joc de societate cu caracter educativ și de divertisment, jucat de doi jucători. Jocul conform invenției se compune dintr-o cutie de diverse dimensiuni, confecționată din diferite materiale, având inscripționate 52 de pătrate, dintre care 26 de culoare roșie, 14 de culoare violet și 12 de culoare albă, care conține 26 de cuburi, câte patru cuburi notate cu cifra III, V, VI, VII, IX și numărul XII, și două cuburi notate cu numărul XV, și un zar, fiecare latură a zarului fiind notată cu una dintre cifrele III, V, VI, VII, IX, iar a șasea latură fiind notată cu numărul XII.

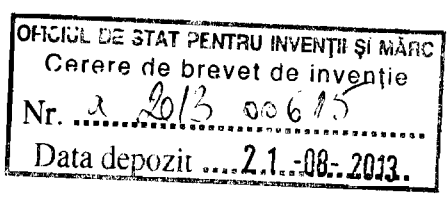
Revendicări: 2  
Figuri: 3



Fig. 2



# CUBURI



Invenția se referă la un joc de societate ,Cuburi ,care se joacă într-o cutie de dimensiuni diferite ,confeccionată din diverse materiale lemn, material plastic, metal etc.

Acest joc nu este cunoscut pe plan mondial și nici un alt joc asemănător.

La jocul de cuburi ,conform invenției se folosesc 26 de cuburi,13 cuburi se găsesc la un jucător și 13 cuburi la cel de-al doilea jucător în aceeași cutie.Din cele 13 cuburi care aparțin unui jucător, două sunt numerotate cu cifra III ,două sunt numerotate cu cifra V , două sunt numerotate cu cifra VI, două sunt numerotate cu cifra VII, două sunt numerotate cu cifra IX, două sunt numerotate cu numărul XII , iar al 13-lea cub este numerotat cu numărul XV.

La jocul de cuburi se folosește un zar. Fiecare latură a zarului este notată cu una din cifrele III,V,VI,VII,IX iar a șasea latură este notată cu numărul XII.

Se dă în continuare un exemplu de realizare a invenției în legătură cu figura.2 care reprezintă vedere de ansamblu a jocului.

In conformitate cu figura 2 ,jocul de cuburi este compus dintr-o cutie, cuburi 26, cele două cuburi notate cu numărul XV care sunt de mărime și culoare diferită față de celelalte 24 de cuburi notate cu cifrele III,V,VI,VII,IX și două cuburi notate cu numerele XII.

Conform invenției cutia poate să fie confeccionată dintr-un material ușor :lemn,plastic ,metal,etc.Cutia are patru fețe, pe prima față din exterior sunt desenate mai multe cuburi de diferite dimensiuni și este scrisă denumirea jocului, Cuburi.Prima față din interior este de culoare albă și este locul unde se aruncă cu singurul zar, pe fața a doua din interior sunt desenate 52 de pătrate :

14 pătrate sunt colorate cu culoarea violet, 26 pătrate sunt colorate cu culoarea roșie, 12 pătrate sunt colorate cu culoarea albă.

La începutul jocului cuburile sunt aranjate conform figurii 2, toate cele 26 de cuburi sunt așezate pe pătratele de culoare roșie.

Jucatorul care aruncă zarul cu cifra cea mai mare începe jocul, el aruncă zarul în interiorul cutiei pe suprafața albă. Cubul cu cifra echivalentă a zarului se mută pe pătratul de culoare albă, urmează adversarul să arunce cu zarul. Se urmărește ca 6 cuburi notate cu cifrele III, V, VI, VII, IX și numărul XII să fie așezate pe pătratele de culoare violet din terenul adversarului. Cubul de culoare albă cu numărul XV poate să fie mutat pe oricare alt pătrat de culoare violet și prin care se poate închide jocul prin enunțul stop joc.

Căștigătorul jocului este cel care după stop joc, care se realizează cu cubul notat cu numărul XV a obținut mai multe puncte, respectiv cele 57 de puncte de la cuburile situate pe pătratele de culoare violet din terenul adversarului și punctele rămase în joc situate pe pătratele de culoare roșie din terenul propriu. Nu sunt luate în calcul cuburile situate pe pătratele de culoare albă și cele care sunt eliminate din joc de către adversar.

Fața a doua din exteriorul cutiei are aceeași grafică, figura 3 cu fața a doua din interiorul cutiei.

Conform invenției la jocul de societate Cuburi sunt în joc 198 de puncte, 99 de puncte situate la început în terenul propriu pe pătratele de culoare roșie și 99 de puncte situate la începutul jocului în terenul adversarului pe pătratele de culoare roșie.

Jocul de cuburi caracterizat prin aceea că este un joc de societate, jucat între doi jucători pe un câmp de joc alcătuit din 54 de pătrate colorate în trei culori: violet, roșu, alb.

Pe pătratele de culoare roșie, la început sunt fixate cele 26 de cuburi, 13 cuburi la un jucător și 13 cuburi la celălalt jucător.

Sunt patru cuburi inscripționate cu cifra III, patru cuburi inscripționate cu cifra V, patru cuburi inscripționate cu cifra VI, patru cuburi inscripționate cu cifra VII, patru cuburi inscripționate cu cifra IX, patru cuburi inscripționate cu numărul XII și două cuburi inscripționate cu numărul XV. Aceste două cuburi au o dimensiune și culoare diferită de celelalte 24 și pot fi mutate direct de pe pătratul de culoare roșie din terenul propriu pe oricare alt pătrat de culoare violet din terenul adversarului în funcție de situație, dar enunțul stop joc se face când cubul cu numărul XV este fixat pe pătratul de culoare violet cu numărul XV.

Începe jocul cel care a obținut o cifra mai mare la aruncarea singurului zar de joc. De exemplu: dacă la aruncarea zarului a ieșit numărul XII se mută cubul cu numărul XII pe pătratul de culoare albă din față și urmează să arunce adversarul cu zarul, iar dacă la următoarea aruncare iese tot numărul XII atunci cubul cu numărul XII situat pe pătratul de culoare albă va fi fixat pe pătratul de culoare violet din terenul adversarului, iar cele două cuburi situate pe pătratele de culoare roșie în terenul adversarului vor fi eliminate. La următoarea aruncare a zarului de către adversar dacă iese tot numărul XII unu din cuburile eliminate cu numărul XII va fi fixat pe pătratul de culoare roșie în propriul teren. Cuburile situate pe pătratele de culoare albă nu pot fi eliminate, deasemenea nu intră în calcul nici la numărătoare finală după enunțul stop joc.

Jucătorul care are formația completă pe pătratele violet din terenul adversarului, respectiv cifrele III, V, VI, VII, IX, numărul XII și numărul XV, nu este obligat să închidă jocul prin enunțul stop

joc, numai în condițiile în care la numărătoare rezultă mai multe puncte decat cele ale adversarului.

Prin aplicarea invenției se obțin următoarele avantaje :

-dezvoltă abilitatea jucătorului de a face calcule aritmetice din cap.

-dezvoltă memoria jucătorului pentru că în tot timpul jocului trebuie să țină minte diferența de puncte dintre el și adversar.

-este un joc recreativ.

-se poate pune în aplicare cu costuri mici.

## **REVENDICARE**

1. Jocul de Cuburi caracterizat prin aceea că este un joc de societate,jucat între doi jucători pe o cutie confecționată din diferite materiale și dimensiuni diferite, în care se găsesc 26 de cuburi: 4 cuburi notate cu cifra III, 4 cuburi notate cu cifraV, 4 cuburi notate cu cifra VI, 4 cuburi notate cu cifra VII, 4 cuburi notate cu cifra IX,4 cuburi notate cu numărul XII și două cuburi notate cu numărul XV , 52 de pătrate : 26 de culoare roșie,14de culoare violet ,12 de culoare albă și un singur zar.

Fiecare latură a zarului este notată cu una din cifrele III,V,VI,VII,IX iar a șasea latură este notată cu numărul XII.

2. Jocul de Cuburi caracterizat prin aceea că cei doi jucători urmăresc să obțină cât mai multe puncte,după ce au reușit să mute cuburile pe cele șapte pătrate de culoare violet din terenul adversarului,cuburi notate cu cifrele III,V,VI,VII,IX și numărul XII,iar cu cubul notat cu numărul XV inchide jocul prin enunțul stop joc.

25

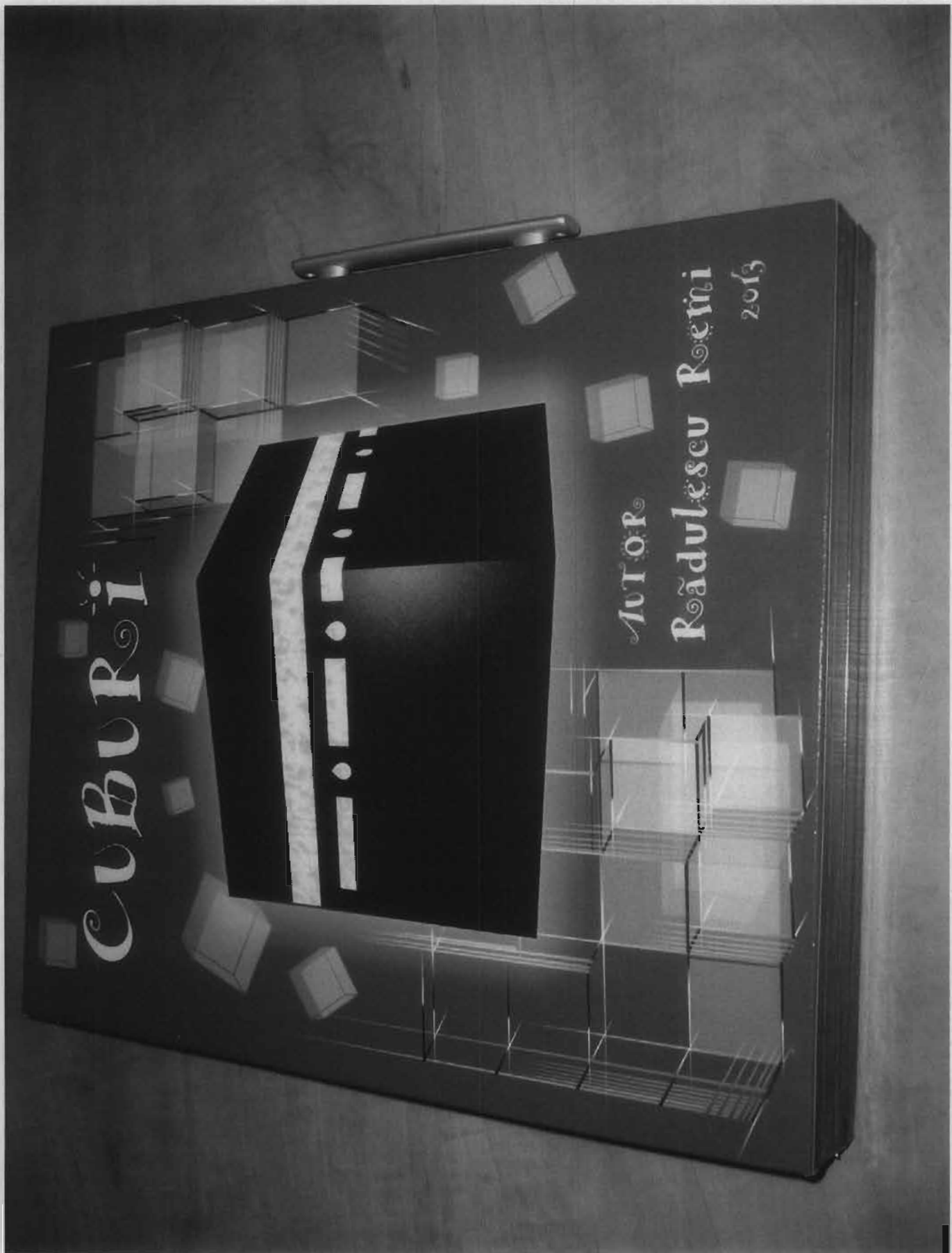


FIGURA 1  
6

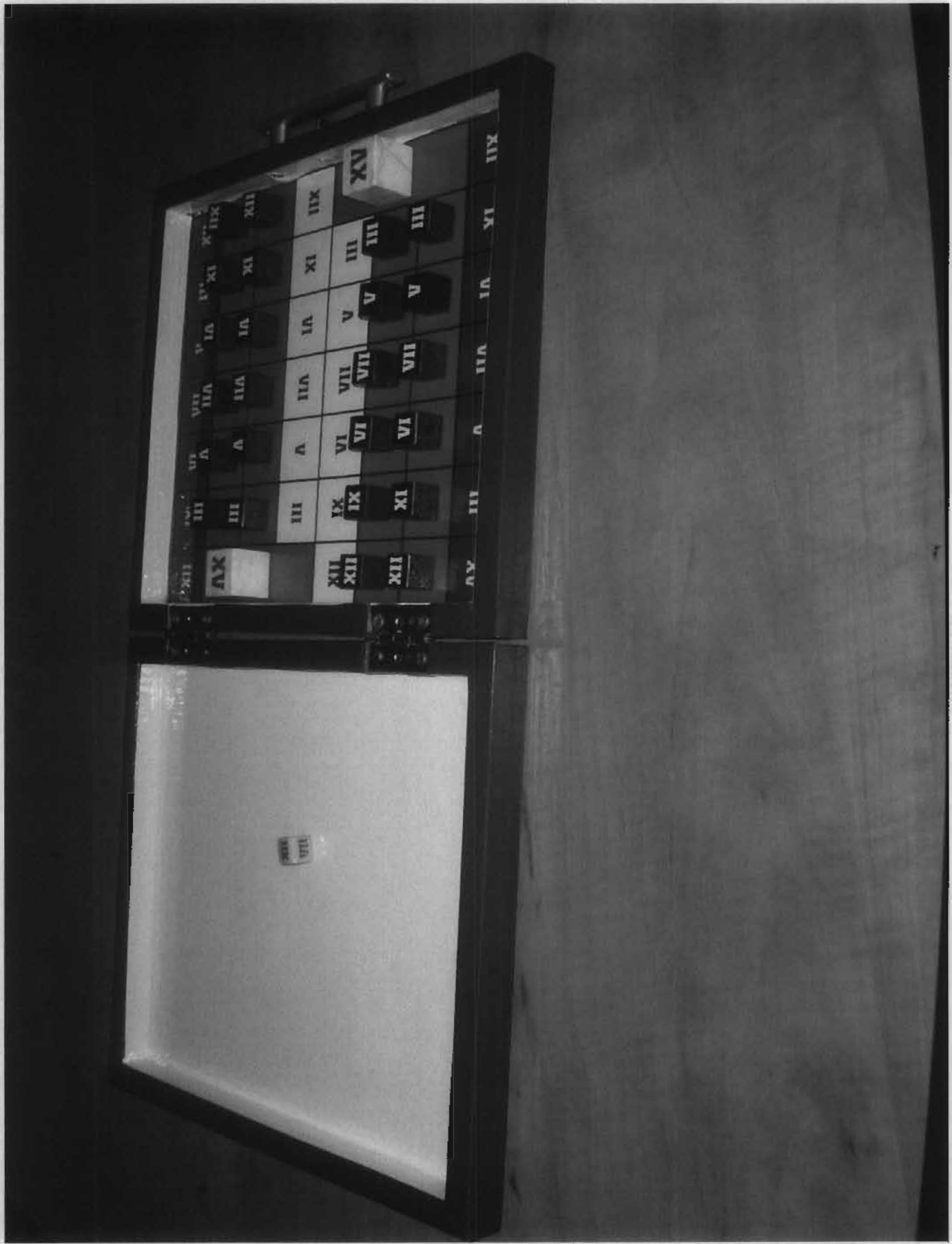


FIGURA 2  
7



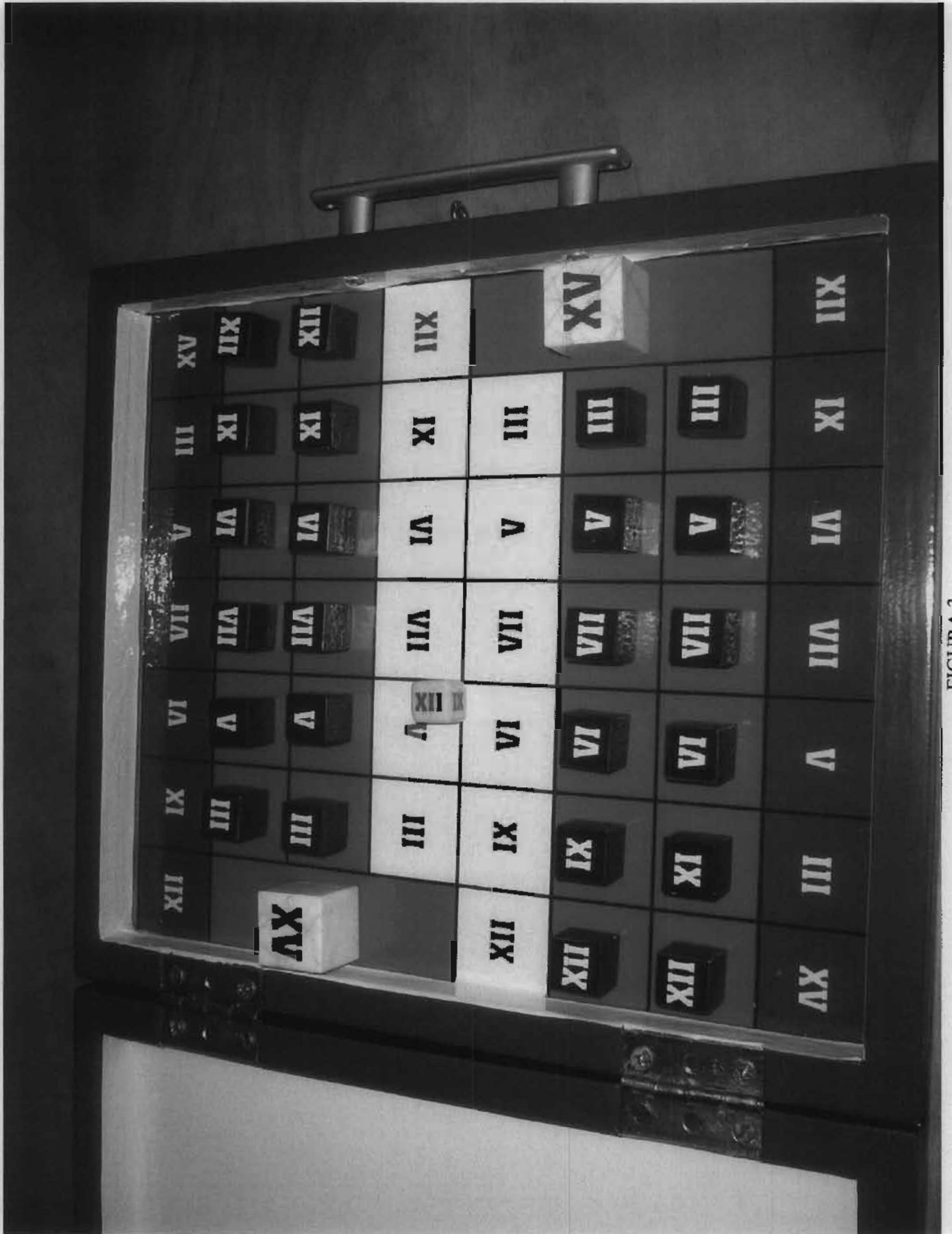


FIGURA 3