



(12)

BREVET DE INVENȚIE

(21) Nr. cerere: **a 2013 00615**

(22) Data de depozit: **21/08/2013**

(45) Data publicării mențiunii acordării brevetului: **29/04/2021** BOPI nr. **4/2021**

(41) Data publicării cererii:
28/02/2014 BOPI nr. **2/2014**

(73) Titular:
• **REMIR S.R.L., STR.SECERII NR.27,**
TIMIȘOARA, TM, RO

(72) Inventatori:
• **RĂDULESCU REMI,**
STR. SF. IOSIF CEL NOU NR. 12,
TIMIȘOARA, TM, RO

(56) Documente din stadiul tehnicii:
US 4799686 A; GB 2403913 A; FR 2326955

(54) **CUBURI**



RO 129216 B1

1 Invenția se referă la un joc de societate, cuburi, care se joacă într-o cutie de dimen-
siuni diferite confecționată din diverse materiale lemn, material plastic, metal etc.

3 Acest joc nu este cunoscut pe plan mondial și nici un alt joc asemănător.

5 Se cunoaște un joc pentru doi sau mai mulți participanți (**US 4799686**) având o tablă
de joc de formă în general dreptunghiulară, prevăzută cu o serie de stații de joc indicate pe
7 tablă prin culori diferite, care include niște piese de joc sub formă de cuburi colorate distinct
și un zar.

9 Se mai cunoaște un joc care cuprinde o tablă de joc imprimată cu o grilă sub formă
de pătrate (**GB 2403913 A**), precum și niște cuburi colorate și inscripționate cu câte o literă
pe fiecare față.

11 Dezavantajele jocurilor menționate din stadiul tehnicii constau în aceea că nu pun
accentul pe dezvoltarea perspicacității jucătorilor, ceea ce afectează gradul de atractivitate
13 al acestora.

15 Problema tehnică pe care urmărește să o rezolve invenția constă în asigurarea unui
joc care să dezvolte perspicacitatea și simțul de observație, stimulând spiritul de competiție.

17 Jocul de cuburi pentru doi participanți conform invenției, alcătuit dintr-o tablă de joc,
niște cuburi și un zar, rezolvă problema tehnică și înlătură dezavantajele menționate prin
aceea că tabla de joc, configurată în fundul cutiei de depozitare a jocului, este imprimată cu
19 52 de pătrate dispuse simetric pe suprafața de joc față de centrul acesteia, dintre care
14 pătrate de culoare violet sunt prevăzute la margine, continuate spre centrul tablei de joc
21 cu 26 de pătrate de culoare roșie, și central, cu 12 pătrate albe, evidențiindu-se astfel 3 zone
de joc, pe care se pot poziționa 26 de cuburi, dintre care patru sunt inscripționate cu cifra III,
23 patru cu cifra V, patru cu cifra VI, patru cu cifra VII, patru cu cifra IX, patru cu numărul XII și
două, distincte ca dimensiuni și culoare, cu numărul XV, la aruncarea zarului care este
25 inscripționat pe fiecare față cu numerele de la III la XII.

Prin aplicarea invenției se obțin următoarele avantaje:

- 27 - dezvoltă abilitatea jucătorului de a face calcule aritmetice din memorie;
- dezvoltă memoria jucătorului pentru că în tot timpul jocului trebuie să țină minte
29 diferența de puncte dintre el și adversar;
- este un joc recreativ;
31 - se poate pune în aplicare cu costuri mici.

La jocul de cuburi conform invenției se folosesc 26 de cuburi, 13 cuburi se găsesc
33 la un jucător și 13 cuburi la cel de-al doilea jucător, în aceeași cutie. Din cele 13 cuburi care
aparțin unui jucător, două sunt numerotate cu cifra III, două sunt numerotate cu cifra V, două
35 sunt numerotate cu cifra VI, două sunt numerotate cu cifra VII, două sunt numerotate cu cifra
IX, două sunt numerotate cu numărul XII, iar al 13-lea cub este numerotat cu numărul XV.

37 La jocul de cuburi se folosește un zar. Fiecare latură a zarului este notată cu una din
cifrele III, V, VI, VII, IX iar a șasea latură este notată cu numărul XII.

39 Se dă în continuare un exemplu de realizare a invenției în legătură cu fig. 1...3, care
reprezintă:

- 41 - fig. 1, cutia jocului conform invenției;
- fig. 2, vedere de ansamblu a jocului;
43 - fig. 3, vedere de ansamblu a jocului cu piesele componente în poziție de joc.

În conformitate cu fig. 2, jocul de cuburi este compus dintr-o cutie, cuburi 26, cele
45 două cuburi notate cu numărul XV care sunt de mărime și culoare diferită față de celelalte
24 de cuburi notate cu cifrele III, V, VI, VII, IX și două cuburi notate cu numerele XII.

RO 129216 B1

Conform invenției, cutia poate să fie confecționată dintr-un material ușor: lemn, plastic, metal, etc. Cutia are patru fețe, pe prima față din exterior sunt desenate mai multe cuburi de diferite dimensiuni și este scrisă denumirea jocului, cuburi. Prima față din interior este de culoare albă și este locul unde se aruncă cu singurul zar, pe fața a doua din interior sunt desenate 52 de pătrate: 14 pătrate sunt colorate cu culoarea violet, 26 pătrate sunt colorate cu culoarea roșie, 12 pătrate sunt colorate cu culoarea albă.

La începutul jocului cuburile sunt aranjate conform fig. 2, toate cele 26 de cuburi sunt așezate pe pătratele de culoare roșie.

Jucătorul care aruncă zarul cu cifra cea mai mare începe jocul, el aruncă zarul în interiorul cutiei pe suprafața albă. Cubul cu cifra echivalentă a zarului se mută pe pătratul de culoare albă, urmează adversarul să arunce cu zarul. Se urmărește ca 6 cuburi notate cu cifrele III, V, VI, VII, IX și numărul XII să fie așezate pe pătratele de culoare violet din terenul adversarului. Cubul de culoare albă cu numărul XV poate să fie mutat pe oricare alt pătrat de culoare violet și prin care se poate încheia jocul prin enunțul stop joc.

Câștigătorul jocului este cel care după stop joc, care se realizează cu cubul notat cu numărul XV a obținut mai multe puncte, respectiv cele 57 de puncte de la cuburile situate pe pătratele de culoare violet din terenul adversarului și punctele rămase în joc situate pe pătratele de culoare roșie din terenul propriu. Nu sunt luate în calcul cuburile situate pe pătratele de culoare albă și cele care sunt eliminate din joc de către adversar.

Fața a doua din exteriorul cutiei are aceeași grafică, fig. 3 cu fața a doua din interiorul cutiei.

Conform invenției, la jocul de societate denumit Cuburi sunt în joc 198 de puncte, 99 de puncte situate la început în terenul propriu pe pătratele de culoare roșie și 99 de puncte situate la începutul jocului în terenul adversarului pe pătratele de culoare roșie.

Jocul de cuburi este un joc de societate jucat între doi jucători pe un câmp de joc alcătuit din 54 de pătrate colorate în trei culori: violet, roșu, alb.

Pe pătratele de culoare roșie, la început sunt fixate cele 26 de cuburi, 13 cuburi la un jucător și 13 cuburi la celălalt jucător.

Sunt patru cuburi inscripționate cu cifra III, patru cuburi inscripționate cu cifra V, patru cuburi inscripționate cu cifra VI, patru cuburi inscripționate cu cifra VII, patru cuburi inscripționate cu cifra IX, patru cuburi inscripționate cu numărul XII și două cuburi inscripționate cu numărul XV. Aceste două cuburi au o dimensiune și culoare diferită de celelalte 24 și pot fi mutate direct de pe pătratul de culoare roșie din terenul propriu pe oricare alt pătrat de culoare violet din terenul adversarului în funcție de situație, dar enunțul stop joc se face când cubul cu numărul XV este fixat pe pătratul de culoare violet cu numărul XV.

Începe jocul cel care a obținut o cifra mai mare la aruncarea singurului zar de joc. De exemplu: dacă la aruncarea zarului a ieșit numărul XII se mută cubul cu numărul XII pe pătratul de culoare albă din față și urmează să arunce adversarul cu zarul, iar dacă la următoarea aruncare iese tot numărul XII atunci cubul cu numărul XII situat pe pătratul de culoare albă va fi fixat pe pătratul de culoare violet din terenul adversarului, iar cele două cuburi situate pe pătratele de culoare roșie în terenul adversarului vor fi eliminate. La următoarea aruncare a zarului de către adversar dacă iese tot numărul XII unu din cuburile eliminate cu numărul XII va fi fixat pe pătratul de culoare roșie în propriul teren. Cuburile situate pe pătratele de culoare albă nu pot fi eliminate, deasemenea nu intră în calcul nici la numărătoare finală după enunțul stop joc.

Jucătorul care are formația completă pe pătratele violet din terenul adversarului, respectiv cifrele III, V, VI, VII, IX, numărul XII și numărul XV, nu este obligat să încheie jocul prin enunțul stop joc, numai în condițiile în care la numărătoare rezultă mai multe puncte decât cele ale adversarului.

RO 129216 B1

Revendicare

1

3

5

7

9

11

Joc de cuburi pentru doi participanți, alcătuit dintr-o tablă de joc, niște cuburi și un zar, **caracterizat prin aceea că** tabla de joc, configurată în fundul cutiei de depozitare a jocului, este imprimată cu 52 de pătrate dispuse simetric pe suprafața de joc față de centrul acesteia, dintre care 14 pătrate de culoare violet sunt prevăzute la margine, continuate spre centrul tablei de joc cu 26 de pătrate de culoare roșie, și central, cu 12 pătrate albe, evidențiindu-se astfel 3 zone de joc, pe care se pot poziționa 26 de cuburi, dintre care patru sunt inscripționate cu cifra III, patru cu cifra V, patru cu cifra VI, patru cu cifra VII, patru cu cifra IX, patru cu numărul XII și două, distincte ca dimensiuni și culoare, cu numărul XV, la aruncarea zarului care este inscripționat pe fiecare față cu numerele de la III la XII.

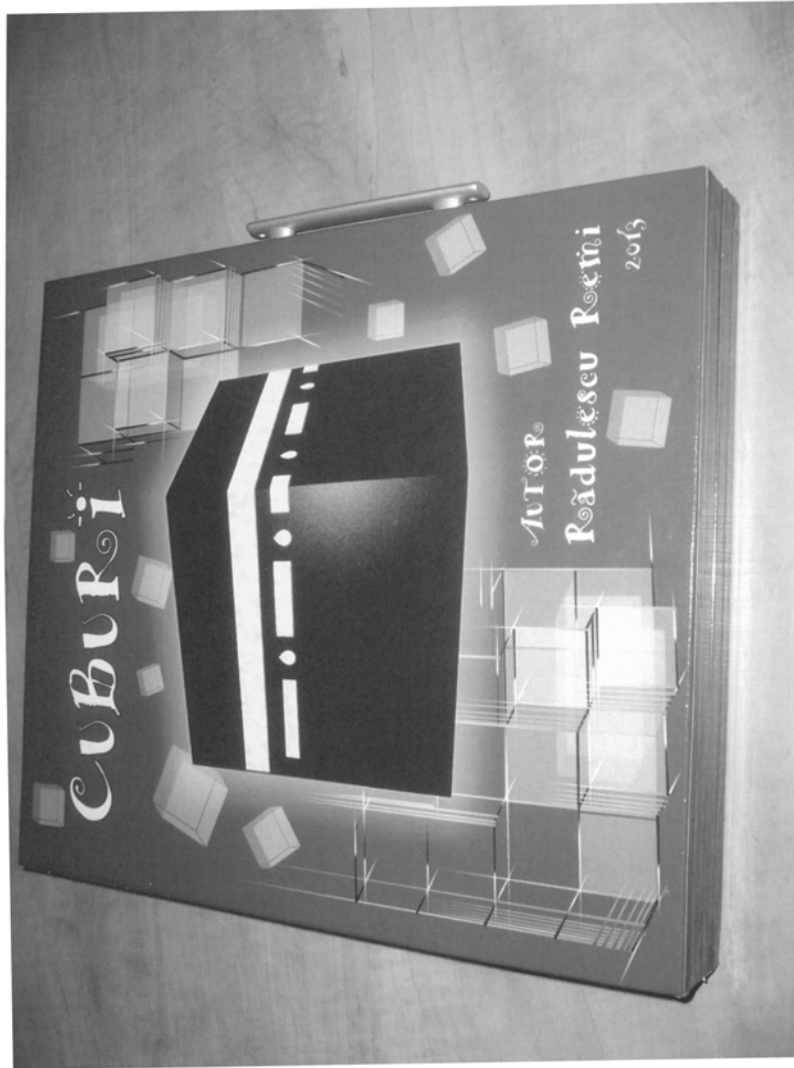


Fig. 1

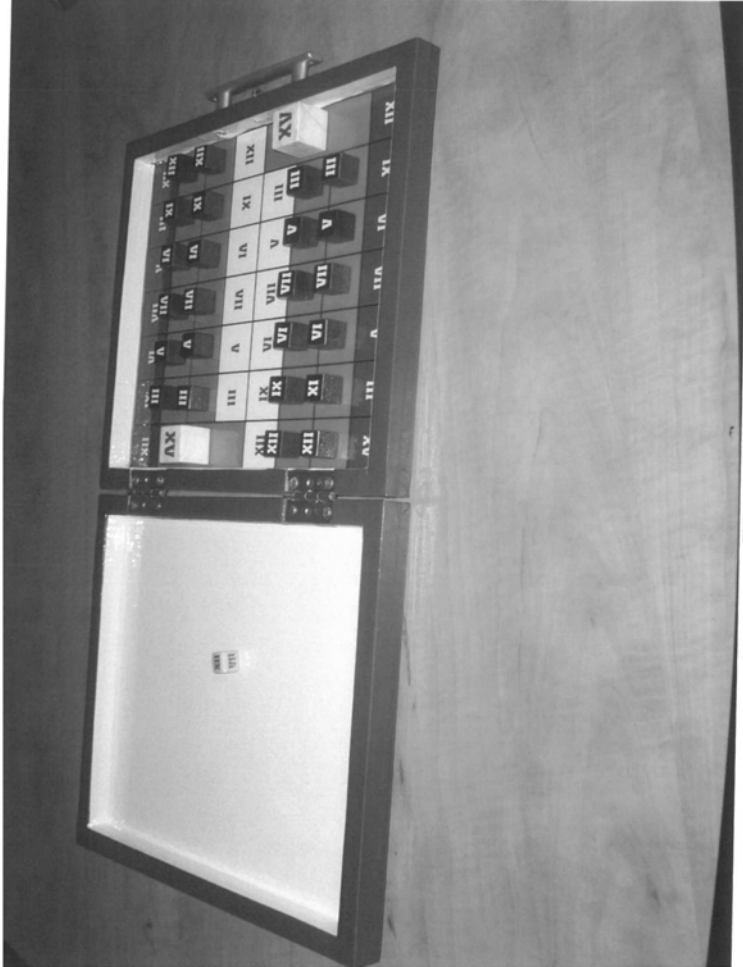


Fig. 2

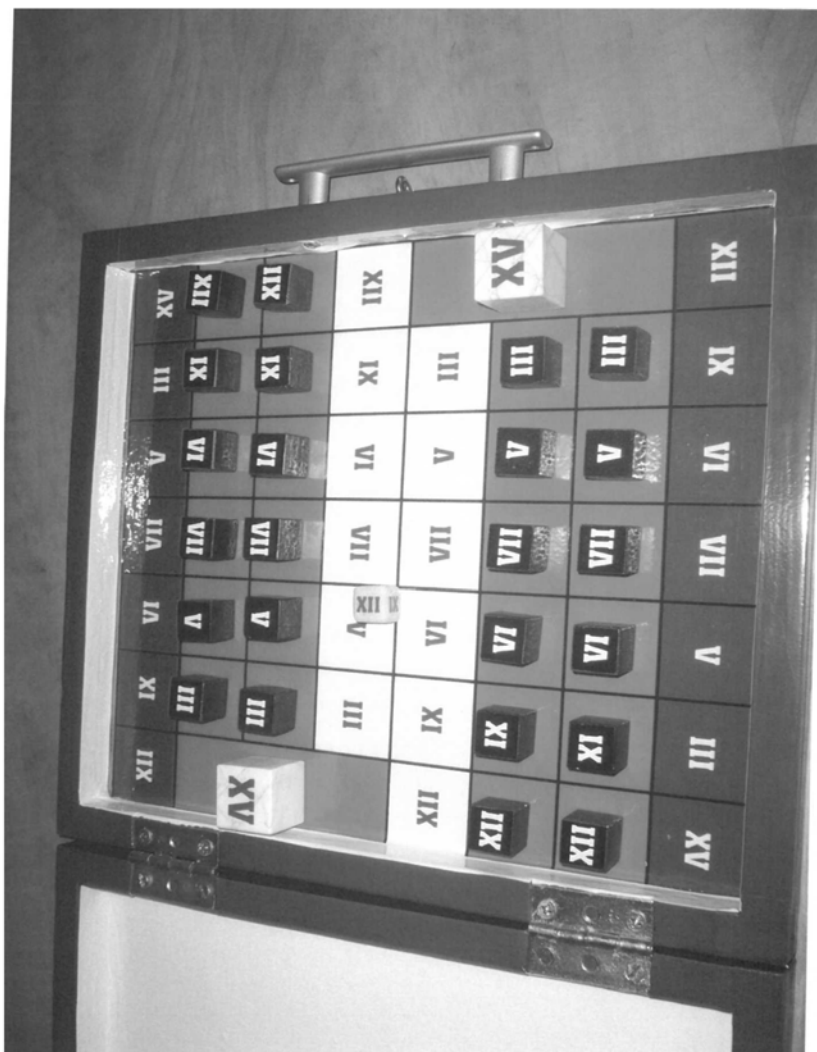


Fig. 3

