

(12)

## CERERE DE BREVET DE INVENȚIE

(21) Nr. cerere: **a 2012 00610**

(22) Data de depozit: **21.08.2012**

(41) Data publicării cererii:  
**28.02.2013** BOPI nr. 2/2013

(71) Solicitant:  
• **POPA MIRCEA**,  
STR. TEODOR ȘTEFĂNESCU NR. 6, AP. 1,  
SECTOR 3, BUCUREȘTI, B, RO;  
• **POPA IULIA LOREDANA**,  
STR. TEODOR ȘTEFĂNESCU NR. 6, AP. 1,  
SECTOR 3, BUCUREȘTI, B, RO;  
• **VASILE LUPU**, STR. PICTOR A. BAIESCU  
NR. 1A, AP. 1, FĂLTICENI, SV, RO

(72) Inventatori:  
• **POPA MIRCEA**,  
STR. TEODOR ȘTEFĂNESCU NR. 6, AP. 1,  
SECTOR 3, BUCUREȘTI, B, RO;  
• **POPA IULIA LOREDANA**,  
STR. TEODOR ȘTEFĂNESCU NR. 6, AP. 1,  
BUCUREȘTI, B, RO;  
• **VASILE LUPU**, STR. PICTOR A. BAIESCU  
NR. 1A, AP. 1, FĂLTICENI, SV, RO

(54) **SISTEM PENTRU MANAGEMENTUL TRANZACȚIILOR CU  
VEHICULE DE TRANSPORT, ÎN SPECIAL VAPOARE,  
IAHTURI**

(57) Rezumat:

Invenția se referă la un sistem pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, iahturi și altele similare, folosit în domeniul serviciilor și/sau livrărilor de produse către clienți. Sistemul conform invenției este alcătuit dintr-o rețea (10) de clienți conectată la Internet prin diverse rețele de comunicație, dintr-o rețea (20) de furnizori de produse/ servicii constând din vehicule de transport de divertisment, dintr-o rețea (30) de expoziții virtuale din domeniul vehiculelor de transport de divertisment, și dintr-o rețea (40) de furnizori de date despre vehiculele vândute și monitorizate în timp real, acestea interacționând între ele prin intermediul unui server (S) principal, configurat astfel încât să fie capabil să transmită și/sau să primească comunicații cu rețelele (10, 20, 30, 40) prezentate, inclusiv datele de verificare de identitate, cum ar fi un ID și o parolă, date biometrice obținute de la un senzor (5) biometric, pe niște computere-server (101, 201, 301, 401) ale rețelei (10) de clienți, rețelei (20) de furnizori de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment, rețelei (30) de expoziții virtuale de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment, rețelei (40) de furnizori de date despre vehiculele vândute și monitorizate în timp real, și pe serverul (S) principal fiind implementat un software.

Revendicări: 16  
Figuri: 5

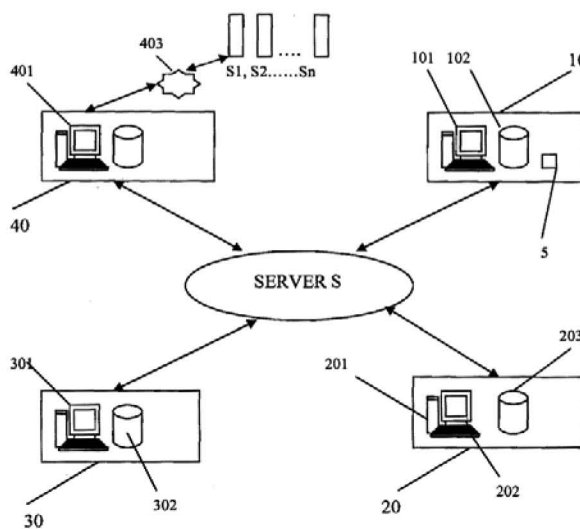


Fig. 1

Cu începere de la data publicării cererii de brevet, cererea asigură, în mod provizoriu, solicitantului, protecția conferită potrivit dispozițiilor art.32 din Legea nr.64/1991, cu excepția cazurilor în care cererea de brevet de invenție a fost respinsă, retrasă sau considerată ca fiind retrasă. Întinderea protecției conferite de cererea de brevet de invenție este determinată de revendicările conținute în cererea publicată în conformitate cu art.23 alin.(1) - (3).



54

OFICIUL DE STAT PENTRU INVENȚII ȘI MĂRCI	
Cerere de brevet de invenție	
Nr. a	2012 00610
Data depozit	21-08-2012

## **SISTEM PENTRU MANAGEMENTUL TRANZACȚIILOR CU VEHICULE DE TRANSPORT, ÎN SPECIAL VAPOARE, YACHT-URI**

Invenția se referă la un sistem pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare folosit în domeniul serviciilor și/sau livrărilor de produse către clienți, în special în domeniul vehiculelor de transport de divertisment: vapoare de mici dimensiuni, yacht-uri, bărci cu motor, etc.

Internetul a facilitat gestionarea de date și de informații colectate despre clienți și despre vânzători, în toate domeniile.

Tot Internetul a fost folosit pentru a facilita comenzi on-line de produse, prin intermediul site-urilor web ale mai multor companii producătoare. Există fie magazine on-line realizate de fiecare companie în parte pentru prezentarea produselor proprii fie baze de date realizate de site-uri tip portal, care prezintă oferta generală a unor vânzători de produse folosind o bază locală, fără însă a avea o structură teritorială. Se cunoaște că, în ultimul timp, magazinele on-line devin din ce în ce mai importante, chiar mai mult decât magazinele off-line, deoarece oamenii se pot compara și selecta diverse produse, indiferent de timp și spațiu, doar accesând site-uri de cumpărături. Cele mai multe companii, inclusiv cele din domeniul vânzării de vehicule de transport de divertisment, au site-uri oficiale, în care își prezintă produsele și știri asociate cu propria afacere. Dacă mulți oameni doresc să cunoască despre companie, este suficient să caute site-ul oficial al acesteia. Însă nu este facil pentru utilizatori să navigheze prin multitudinea de site-uri de pe Internet ale companiilor. În domeniul tranzacționării unor produse din categoria vehiculelor de transport de divertisment cum ar fi vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare este destul de greu pentru un client să își aleagă un produs deoarece nu are acces la toate informațiile, în special la parametrii de lucru.

De asemenea, sunt disponibile o varietate de soluții pe Internet, care ajută companiile în colectarea de date despre clienți în scop de marketing. Cu toate

acestea, astfel de informații sunt în general limitate la informații demografice și informații de achiziție atunci când mărfurile sunt achiziționate.

Se cunosc de exemplu sisteme de furnizare diverse servicii (US2006100896 A1 20060511) care constau din diverse piețe online care permit vânzătorilor desfășurarea mai multor afaceri cu cumpărători multipli. Piețele online oferă o eficiență semnificativă, atât pentru vânzători cât și pentru cumpărători, sistemul fiind caracterizat de un singur catalog-vânzător sau "coș de cumpărături". Unele dintre avantajele notabile ale pieței online pentru cumpărători sunt: 1) posibilitatea de a compara ușor și / sau să negocieze prețuri mai multe de la vânzători, și 2) confortul și eficiența de plasarea și urmărirea comenzilor prin intermediul unui singur sistem. Unele dintre avantajele notabile pentru vânzătorii sunt 1) introducerea mai ușoară a potențialilor clienți noi, și 2) eficiența costurilor și îmbunătățirea acurateții de înlocuire a sistemelor de manuale.

În ciuda creșterilor în eficiență aduse de aceste sisteme, mai rămân multe de făcut pentru a îmbunătăți experiența clienților atunci când cumpără cu amănuntul, mai ales produse de valoare.

Principalele dezavantaje ale soluțiilor din stadiul tehnicii sunt:

- oferta este limitată la propria companie sau la companii locale, fără o structură mai largă;
- oferta actuală nu permite optimizarea duratei de livrare în funcție de distanța față de client;
- oferta actuală nu permite compararea și evaluarea vehiculelor de transport de același tip, ținând cont de parametrii concreți de funcționare;

Problema tehnică pe care o rezolvă invenția se referă la crearea unui singur spațiu virtual pentru o multitudine de vânzători și clienți din domeniul vehiculelor de transport de divertisment: vapoare de mici dimensiuni, yacht-uri, bărci cu motor, care să permită atât modificarea în timp real a parametrilor fiecărui produs prezentat de vânzător atât pe site-ul propriu cât și în cadrul unei expoziții virtuale, accesul utilizatorilor la informații reale și în timp real despre parametri vehiculului în stare de funcționare și în același timp să permită utilizatorilor (vânzători și clienți) să interacționeze între ei, să permită primirea de explicații tehnice și să permită compararea produselor în condițiile imposibilității deplasării la locul de prezentare a produsului.

Sistemul pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare caracterizat prin aceea ca este alcatuit dintr-o rețea de clienți conectată la Internet prin diverse rețele de comunicație, dintr-o rețea de furnizori de produse/servicii din vehicule de transport de divertisment pentru furnizarea de diferite servicii de vânzare pentru diferiți clienți, dintr-o rețea de expoziții virtuale din domeniul vehiculelor de transport de divertisment și dintr-o rețea de furnizori de date despre vehiculele vandute și monitorizate în timp real, rețele care interacționează între ele prin intermediul unui server principal configurat altfel încât să fie capabil să transmită și / sau să primească comunicații cu rețelele (prezentate, inclusiv datele de verificare de identitate, cum ar fi un ID și o parolă, date biometrice obținute de la un senzor biometric, pe un computer-server al rețelei de clienți, pe un computer-server al rețelei de furnizori de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment, pe un computer-server al rețelei de expoziții virtuale de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment, pe un computer-server al rețelei de furnizori de date despre vehiculele vandute și monitorizate în timp real și pe serverul principal fiind implementat un software care constă în:

- accesarea site-ului serverului de către un client și verificarea acestuia dacă are un profil care permite accesul la informațiile stocate în baza de date a serverului;
- dacă este prima vizita a clientului pe site-ul web și / sau clientul nu are un cont, crearea unui cont, care este legat, de adresa de e-mail a clientului și de alte informații de identificare a clientului;
- citirea despre produse oferite prin intermediul site-ului web, în speță despre vehicule de transport de divertisment;
- autentificarea, pentru a accesa profilul clientului;
- prezentarea obținerilor clientului;
- accesarea de către client a cel puțin una dintre următoarele opțiuni: accesare baza de date furnizori, baza de date cu expoziții virtuale, și baza de date cu informații operaționale de la echipamentele de pe nave în timpul funcționării;

-alegerea de produse preferate pe baza criteriilor menționate anterior prin cercetarea de date și imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client și furnizarea de informații cu privire la acesta;

- o nouă comparare de produse selectate;
- procesul de mai sus se repetă până când clientul este mulțumit.

Obiectul invenției este și programul de calculator (A) stocat în serverele de client, de expoziție, de date, de furnizori, program care creează un spațiu virtual pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare pe serverul principal care este configurat astfel încât să fie capabil să transmită și / sau să primească comunicații cu rețelele prezentate.

Avantajele aplicării invenției sunt:

- crearea unui sistem centralizat în domeniul tranzacționărilor cu vehicule de transport de divertisment;
- posibilitatea clientului de a compara ușor și / sau să negocieze prețuri mai multe de la vânzători;
- confortul și eficiența de plasarea și urmărirea comenzilor prin intermediul unui singur sistem;
- introducerea mai ușoară a potențialilor clienți noi;
- eficiența costurilor și îmbunătățirea acurateții de înlocuire a sistemelor de manuale.

Se da în continuare un exemplu de realizare a invenției, în legătură cu figurile explicative 1-5 care reprezintă:

Fig. 1 este o schema bloc a unui sistem pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare;

Fig. 2 este organigrama programului de calculator implementat pe sistemul, conform invenției;

Fig. 3 este organigrama programului de calculator implementat pe sistemul, conform invenției, pasul B1

Fig. 4 este organigrama programului de calculator implementat pe sistemul, conform invenției, pasul B2

Fig. 5 este organigrama programului de calculator implementat pe sistemul, conform invenției, pasul B3

Deși această descriere oferă exemple detaliate de implementări posibile ale prezentei invenții, trebuie remarcat faptul că aceste detalii sunt destinate să fie exemple și în nici un fel nu limitează domeniul de aplicare al invenției care se refera la domeniul serviciilor.

Prezentarea din punct de vedere constructiv a sistemului, conform invenției

Fig. 1 prezinta pe scurt o descriere generală a unui sistem conform invenției, pe care este implementat un software astfel incat inventia sa fie pusa in aplicare.

Deși nu este necesar, invenția este descrisă în contextul general al instrucțiunilor executabile pe calculator, care folosesc un software, o stație de lucru client si un server.

În conformitate cu FIG. 1, un sistem pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare cuprinde o rețea de clienți 10 conectată la Internet prin diverse rețele de comunicație, o rețea de furnizori de produse/servicii din vehicule de transport de divertisment 20 pentru furnizarea de diferite servicii de vânzare pentru diferiți clienți, o rețea de expoziții virtuale de vehicule de transport de divertisment 30 si o rețea de furnizori de date despre vehiculele vandute si monitorizate in timp real 40.

Reteaua de clienti 10 contine serverul clientilor 101 ce contine o baza de date cu informații referitoare la ID-ul, parola, adresa de poștă electronică, domeniile de interes ale acestuia. Toate acestea reprezinta profilul clientului și pot fi accesate de rețeaua de furnizori 20 prin intermediul serverului principal S. De asemenea rețeaua de clienti mai contine si o multitudine de computere-client 102. Calculatoarele clienților 102 pot fi, fără limitare, un telefon mobil, PDA, un computer personal, precum și orice construcții de dispozitive de calcul. Ca atare, oricare computer-client include de preferință, un procesor, o memorie, un ecran, cum ar fi un CRT sau un monitor LCD, pentru afișarea informațiilor și / sau grafice asociate cu funcționalitatea oferită de sistemul, conform invenției, și cel puțin un dispozitiv de intrare , cum ar fi un mouse, un touch pad-sensibil, un pointer, un

buton sau o pluralitate de butoane, de exemplu, alfanumeric, un monitor touch-sensibil, etc, sau o combinație a acestora , pentru ca utilizatorii să introducă comenzi și / sau informații relevante pentru funcționalitatea sistemului. Clienții pot accesa funcționalitatea oferită de sistemul conform invenției, prin software-ul implementat pe toate componentele sistemului.

Calculatoarele-client 102 pot include sau sunt asociate cu cel puțin un senzor biometric 5. Senzorul biometric 5 este orice dispozitiv care este utilizat pentru a determina direct cel puțin un element de date biometrice asociate cu un utilizator, cum ar fi un cititor de amprente, un scanner de iris, un scanner de retina, o recunoaștere facială printr-un aparat de fotografiat, etc. Senzorul biometric 5 poate fi încorporat în hardware, în software, sau într-o combinație a acestora. Senzorul biometric 5 poate partaja în continuare resursele cu alte componente ale computerelor-client 102, cum ar fi procesorul, memoria, un aparat de fotografiat, un microfon, un difuzor, etc Un singur senzor biometric 5 poate fi utilizat pentru a citi mai mult de un tip de date biometrice. De exemplu, un aparat foto digital poate fi utilizat pentru a obține o imagine a ochilor utilizatorului, pentru scanarea Irisului și o imagine de fata a utilizatorului pentru recunoașterea facială. În acest caz, o captare de imagine unică a feței utilizatorului poate furniza datele de recunoaștere facială, precum și date pentru Iris sau comparații de retina.

Datele biometrice, în general care se obțin cu senzorul biometric 5 sunt folosite pentru a autentifica identitatea clientului ca o poartă de acces, pentru a permite acestuia să acceseze funcționalitatea sistemului. În acest sens, datele biometrice pot fi comparate cu altele obținute anterior, cu datele stocate care au fost verificate și care au fost asociate cu un anumit utilizator care a accesat funcționalitatea sistemului.

Rețeaua de furnizori 20 include o baza de date (DB) 202 care conține informații despre produs care sunt stocate în baza de date a fiecărui furnizor de vehiculele de transport de la diverse companii de profil. Informațiile pot fi atât de tip text cât și imagini 3D pentru diferite vehicule transmise de diverși furnizori. Rețeaua de furnizori 20 mai conține și un server web 201 conectat la baza de date 202 și la o baza de date 203 cu materiale despre furnizori. Materialele pot conține de exemplu, date despre companie și date despre produs. Datele despre companie pot conține informații generale despre companie: nume, introducere,

istoric, informații despre investiții, dar și articole despre produsul care se dorește a fi vândut. Așa cum s-a menționat mai sus, datele despre produs conțin: imagini cu produsul, inclusiv imagini 3D, caracteristicile produsului (de utilizare, de performanță, de efect), rezultatele premiate pentru fiecare produs, un indice de corespondență a produsului cu compania, în scopul de a ști care companie produce produsul. Datele despre companie și despre produs pot conține informații de tip text sau informații de tip text asociate cu informații de tip imagine, în format bi- sau tri-dimensional.

Rețeaua de expoziții virtuale 30 conține unul sau mai multe computere-server ale expozițiilor 301 și unul sau mai multe computere ale expozițiilor virtuale 302. Expoziții virtuale, de regulă, conțin date preluate de la companiile de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment care alcatuiesc rețeaua de furnizori 20 sau de la alte companii care doresc să expună virtual produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment. Calculatoarele 302 și precum și computerele-server 302 sunt conectate între ele. Sistemul colectează conținutul informațional pentru mărfurile expuse, prin computerul-server 302 de expoziție, de la una sau mai multe expoziții virtuale, și clasifică și stochează conținutul informațional colectat în baza de date 301. În plus, sistemul colectează prin computerul-server 302 de expoziție, conținutul informațional pentru domeniile de interes ale unuia sau mai mulți clienți-vizitatori 101, și clasifică și stochează conținutul informațional colectat. Conținutul informațional este stocat în serverul 302 într-un format prestabilit. Ceea ce este important este că prin intermediul software-ului implementat există o interacțiune între expozițiile virtuale 301, pe de o parte, și clienții 101 și furnizorii 201, pe de altă parte, funcție de profilurile lor din bazele de date ale companiilor și ale utilizatorilor.

Serverul de expoziții virtuale 301 transmite conținutul informațional pentru vehiculele de transport expuse prin intermediul calculatoarelor 302, și clienții transmit, de asemenea, conținutul de informare pentru domeniile de interes, prin intermediul calculatoarelor 102.

Conținutul informațional pentru produsele din domeniul vehiculelor de transport dat de către expozițiile virtuale 301 este stocat și gestionat în computerul-server de expoziție 302.



Serverul 302 contine deci o baza de date cu materiale de expoziție din domeniul vehiculelor de transport de divertisment. Materialele de expoziție, de exemplu, conțin date despre companie și date despre produs care sunt stocate în baza de date a materialului de expoziție. Datele despre companie pot conține informații generale despre companie: nume, introducere, istoric, informații despre investiții, dar și articole despre expoziția la care participă în prezent compania, conținuturi asociate cu expoziția, cum ar fi istoria expozițiilor la care compania a participat vreodată, precum și rezultatul obținut de companie ca urmare a expozițiilor anterioare. Datele despre produs conțin: imagini cu produsul, caracteristicile produsului (de utilizare, de performanță, de efect), rezultatele premiate pentru fiecare produs, un indice de corespondență a produsului cu compania, în scopul de a ști care companie produce produsul. Datele despre companie și despre produs pot conține informații de tip text sau informații de tip text asociate cu informații de tip imagine, în format bi- sau tri-dimensional.

În scopul accesului clientului la informații cât mai reale despre vehiculul dorit, sistemul, conform invenției mai conține și o rețea de furnizori de date despre vehiculele vandute și monitorizate în timp real 40, rețea care este în legătură atât cu rețeaua de clienți 10 cât și cu rețeaua de furnizori 20.

Rețeaua de furnizori de date despre vehiculele vandute și monitorizate în timp real 40 conține serverul de date furnizate clienților 401 ce conține o bază de date 402 cu informații referitoare la parametrii monitorizați pe vapoarele vandute deja, informații ce sunt preluate prin intermediul unor senzori de stare S1...Sn montați pe vapoarele V1...Vn, și care furnizează informații, care nu se limitează la acestea, despre viteza maximă atinsă, temperatura motorului dar și a diverselor componente electronice, presiune, alimentarea cu combustibil, etc și despre datele monitorizate de panoul de comandă al vaporului Vn. Serverul 401 poate conține, fără limitare, un telefon mobil, PDA, un computer personal, precum și orice construcții de dispozitive de calcul. Ca atare, oricare server 401 include un computer-date 402 care include de preferință, un procesor, o memorie, un ecran, cum ar fi un CRT sau un monitor LCD, pentru afișarea informațiilor și / sau grafice asociate cu funcționalitatea oferită de sistemul, conform invenției, și cel puțin un dispozitiv de intrare, cum ar fi un mouse, un touch pad-sensibil, un pointer, un buton sau o pluralitate de butoane, de exemplu, alfanumeric, un monitor touch-

sensibil, etc, sau o combinație a acestora , pentru ca utilizatorii să introducă comenzi și / sau informații relevante pentru funcționalitatea sistemului. Clienții dar și vânzătorii pot accesa datele obținute în timpul funcționării, prin software-ul implementat pe toate componentele sistemului.

Datele de la senzorii S1.....Sn montați pe vapoarele V1....Vn sunt transmise la baza de date 402 printr-un dispozitiv de comunicație navă 403 care are rolul de a colecta și de a transmite datele operaționale de la echipamentele de pe nave în timpul funcționării .

Mesajele schimbate în ambele direcții, între senzori S1....Sn și dispozitivul de comunicație 403 sunt compuse informații ce cuprind cel puțin datele de identificare (adresa) de senzor interogată, care identifică tipul vaporului monitorizat, parametrul monitorizat precum și valori ale parametrului monitorizat. La sfârșitul călătoriei sau după, informațiile înregistrate sunt preluate de către dispozitivul de comunicație 403 folosind mijloace de comunicație cunoscute, de preferință, wireless și transmise bazei de date 402 pentru accesarea de către serverul client 101. De asemenea, se folosește un protocol securizat. Se pot folosi atât senzori analogici cât și digitali. În cazul senzorilor analogici este necesară utilizarea unui convertor analog/digital, nefigurat, pentru conversia acestuia semnalului în semnal digital. Tehnologia de conversie este bine cunoscută în stadiul tehnicii și nu este necesar să fie descrisă pe larg în continuare.

Conexiunea la serverul principal S a rețelelor 10, 20, 30, 40 poate fi realizată utilizând TCP / IP, LAN, ADSL, VDSL, rețeaua fără fir (WAN), etc

Toate datele stocate în serverele 101, 201, 301 și 401 sunt procesate de serverul principal S. Serverul S conține practic bazele de date stocate în serverele de client 101, de furnizor 201, de expoziție 301 și de date din timpul funcționării furnizate clienților 101 și un software A implementat, care creează un spațiu virtual pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare. Conexiunea la serverul web S a clienților, furnizorilor, expozițiilor virtuale și respectiv a datelor operaționale de la echipamentele de pe nave în timpul funcționării va putea fi realizată utilizând rețele de comunicație de tip TCP / IP, LAN, ADSL, VDSL, rețeaua fără fir (WAN), etc

Rețeaua de clienți 10, de furnizori 20, de expoziții virtuale 30 și de furnizori de date despre vehiculele vandute și monitorizate în timp real 40 sunt astfel configurate astfel încât să fie capabile de a transmite și / sau de a primi comunicații de la și / sau la computerul serverului principal S. De asemenea și computerul serverului principal S poate fi configurat similar altfel încât să fie capabil să transmită și / sau să primească comunicații între clienți, furnizori, expoziții virtuale și furnizori de date. Acestea pot fi realizate cu un element de comunicare, cum ar fi un modem, o interfață Ethernet, un emițător / receptor, etc, care permite comunicarea cu un computer de la distanță în mod similar echipat, prin rețeaua de comunicație fără fir, prin cablu, sau o combinație a acestora. Computerele serverului S includ cel puțin un procesor, și o memorie, cum ar fi ROM, RAM, FLASH, etc, cum ar fi un hard disk, un flash-drive, un disc optic sau magnetic, etc, pe care este stocat un software, descris mai jos, care atunci când este executat îndeplinește una sau mai multe funcții ale sistemului, conform invenției, ecrane de afișare de interfață, etc. Computerele serverului S pot avea acces la una sau mai multe baze de date, pentru recuperarea și / sau depozitarea diferitelor tipuri de date prezentate, inclusiv datele de verificare de identitate, cum ar fi un ID și o parolă.

Prezentarea generală a software-ului A implementat pe sistemul, conform invenției.

În Fig.2 este prezentată organigrama programului de calculator implementat pe sistemul, conform invenției. Întreg procesul are loc pe un site web Site-ul este găzduit de computerele-server S, care includ o memorie (nefigurată) pentru stocarea codului sursă al software-ului utilizat, precum și o bază de date și un sistem de management de baze de date (nu apare figurat) pentru stocarea și gestionarea datelor de intrare de la client. Computerele-Server S includ de preferință, o configurație de tipul descris mai sus, în Fig. 1.

Asa cum este ilustrat în Fig. 2, la accesarea site-ului, clientul este întrebat la pasul A1, dacă are un profil care permite accesul la informațiile stocate în baza de date. Dacă este prima vizită a clientului pe site-ul web și / sau clientul nu are un cont, la pasul A2 este creat un cont, care este legat, de exemplu, de adresa de e-mail a clientului și de alte informații de identificare a clientului.

Informațiile de identificare a clientului pot include, de asemenea un cod unic de identificare a clientului, cum ar fi o scanare biometrică, un card de acces, o scanare de retina, o parolă, o adresă de e-mail, și similare. Odata ce clientul are un cont, acesta poate alege fie a citi despre produse oferite prin intermediul site-ului web, în speță despre vehicule de transport de divertisment A3 fie a se autentifica, la pasul A4, pentru a se accesa un profilul de produs dorit de client (în cazul în care unul a fost deja creat). Clientului ii sunt prezentate opțiunile, la pasul A5, inclusiv modificarea profilului produsului, la pasul A6. În cazul în care clientul optează pentru a modifica profilul, aceste informații sunt stocate la pasul A7.

De asemenea, la pasul B, clientul poate alege sa acceseze cel puțin una dintre următoarele opțiuni:

- accesarea de catre un client din rețeaua de clienti 10 a serverului web S rețelei de furnizori de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment, cum ar vapoare, yacht-uri, bărci sau similare, prin Internet, cu ajutorul calculatorului clientului 102 (B1);

- accesarea de catre un client din rețeaua de clienti 10 a serverului web S rețelei de expoziții virtuale 30, prin Internet, cu ajutorul calculatorului clientului (B2);

- accesarea de catre un client din rețeaua de clienti 10 a serverului web S rețelei de furnizori de date 40 cu informații operaționale de la echipamentele de pe nave în timpul funcționării, prin Internet, cu ajutorul calculatorului clientului (B3);

- alegerea de produse P1...Pn preferate pe baza criteriilor menționate la B1, B2, B3 prin cercetarea de date și imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client și furnizarea de informații cu privire la acesta (pasul C);

- o nouă comparare de produse selectate (pasul D)

- procesul de mai sus se repetă până când clientul este mulțumit (E).

Atunci când există o cerere pentru cumpărarea produsului de către client, după analiza diverselor informații privind vânzările de produse, serverul S accesează un sistem de plăți și de livrare, care nu fac obiectul prezentei descrieri

Pentru accesarea de către un client din rețeaua de clienti 10 a serverului web S pentru vizualizarea și analiza informațiilor transmise serverului S de

rețeaua de furnizori de produse 20 din domeniul vehiculelor de transport de divertisment, cum ar vapoare, yacht-uri, bărci sau similare, prin Internet, cu ajutorul calculatorului clientului 102 (B1), software-ul implementat pe serverul S și pe calculatorul clientului 102 și pe serverul furnizorului 201 constă în:

- oferirea și afișarea de informații, în format txt. Sai imagini bi sau tri-dimensionale, de către serverul S despre produsul solicitat, de exemplu un yacht, în legătura cu un set de date stocate în baza de date furnizori 202 (B12), și

- fie clientul poate crea și vizualiza preferințele proprii de produse, pasul B13.

În cazul în care clientul optează pentru a crea un profil propriu de produse la pasul B13, clientul poate selecta mai multe opțiuni: tipul/marca vehiculului de transport de divertisment, parametrii de funcționare (putere, combustibil, consum, viteza maximă atinsă, greutate) dar și alte aspecte, de exemplu estetice, fără a se limita la acestea. Procesul continuă până când toate selecțiile au fost făcute și profilul de client este creat la pasul și este salvat la pasul B14. Odată ce profilul este salvat în baza de date a serverului S, la pasul B15, clientul poate alege să vizualizeze produse B16 funcție de profilul creat sau să modifice profilul de client la pasul B17. Fiecare client cu un cont poate prelua, de asemenea, un profil salvat B18, comenzi recente sau favorite salvate și poate să vizualizeze ofertele speciale de marketing (cupoane) și similare B19.

Toate informațiile de mai sus sunt stocate în baza de date proprie a clientului 102 dar și în baza de date a serverului S, întreg procesul terminându-se cu alegerea selectarea unor produse preferate, B19. În această pasul se realizează și o comparație a produselor selectate funcție de informațiile stocate în aceste baze de date. Informațiile furnizate pot include tipul vehiculului (vapor, yacht, barcă, etc), model, lungime lățime, capacitate persoane, combustibil, consum, model motor de acționare, capacitate rezervor, etc. B110, precum și cercetarea de imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client și furnizarea de informații cu privire la acesta (B111);

Pentru accesarea de către un client din rețeaua de clienți 10 a serverului web S rețelei de expoziții virtuale 30, prin Internet, cu ajutorul calculatorului clientului (pasul B2) software-ul implementat constă în:

21-08-2012

- accesarea paginii de pornire a serverului de expoziției de pe serverul S printr-un browser de Internet (B21);
- conectarea la serverul de expoziție 201 printr-un ID și o parolă (B22);
- verificarea profilului utilizatorului (B23);
- fie cercetare pagina web a serverului de expoziție 201 prin intermediul paginii web a serverului S, care conține un ecran virtual (nefigurat) cu categoriile materiale, fie clientul poate crea și vizualiza preferințele proprii de produse, pasul B24`.

În cazul în care clientul optează pentru a crea un profil propriu de produse prezentate într-un site de expoziție virtuală la pasul B24``, clientul poate selecta mai multe opțiuni: tipul/marca vehiculului de transport de divertisment, parametrii de funcționare (putere, combustibil, consum, viteza maximă atinsă, greutate) dar și alte aspecte, de exemplu estetice, fără a se limita la acestea. Procesul continuă până când toate selecțiile au fost făcute și profilul de client este creat și este salvat, pasul B25. Odată ce profilul este salvat în baza de date a serverului S, la pasul B26, clientul poate alege să vizualizeze produse B27 sau să modifice profilul de client la pasul B28. Fiecare client cu un cont poate prelua, de asemenea, un profil salvat B29, vizualizări recente sau favorite salvate B29.

Toate informațiile de mai sus sunt stocate în baza de date proprie acientului 102 dar și în baza de date a serverului S, întreg procesul terminându-se cu alegerea selectarea unor produse preferate, B210. În această pasul se realizează și o comparație a produselor selectate funcție de informațiile stocate în aceste baze de date. Informațiile furnizate pot include tipul vehiculului (vapor, yacht, barcă, etc), model, lungime lățime, capacitate persoane, combustibil, consum, model motor de acționare, capacitate rezervor, etc. B211, precum și - cercetarea de imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client și furnizarea de informații cu privire la acesta (B212);

Pentru accesarea de către un client din rețeaua de clienți 10 a serverului web S rețelei de furnizori de date 40 cu informații operaționale de la echipamentele de pe nave în timpul funcționării, prin Internet, cu ajutorul calculatorului clientului (B3), software-ul, a cărui organigramă este prezentată în fig.4, constă în:

- preluarea de informatii de la un set de senzori S1....Sn montați pe câte unul dintre vapoarele V1...Vn care au făcut obiectul unor tranzacționări anterioare de vehicule de transport de divertisment, și care sunt în funcționare în momentul preluării de date de la senzorii S1...Sn; (B31)

- transmiterea, prin mijloace de comunicare cunoscute, de preferință, wireless, folosind un protocol securizat, la baza de date 402 pentru accesarea de către serverul client 101; (B32),

- oferirea de informatii de catre serverul S despre produsul solicitat, de exemplu un yacht, in legatura cu un set de date stocate in baza de date 402 cu informații referitoare la parametri monitorizati pe vapoarele vandute deja; (B33), și/sau

- realizarea unor simulări 3D, folosind un software de simulare în sine cunoscut, implementat de serverul client 101, având ca date de intrare valorile parametrilor monitorizați de senzorii S1...Sn; (B34).

Toate informațiile de mai sus sunt stocate în baza de date proprie a clientului 102 dar si in baza de date a serverului S, pasul B35, intreg procesul terminandu-se cu alegerea selectarea unor produse preferate, B37. In acest pas se realizeaza si o comparare a produselor selectate functie de informatiile stocate in aceste baze de date, pasul 36.

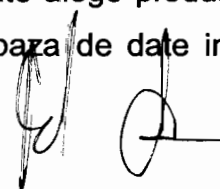
-alegerea de produse P1...Pn preferate pe baza criteriilor menționate la B1, B2, B3 prin cercetarea de date și imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client si furnizarea de informații cu privire la acesta (pasul C);

- o nouă comparare de produse selectate (pasul D)

- procesul de mai sus se repetă până când clientul este mulțumit (E).

Atunci când există o cerere pentru cumpararea produsului de catre client, după analiza diverselor informații privind vânzările de produse, serverul S acceseaza un sistem de plati și de livrare, care nu fac obiectul prezentei descrieri.

Este necesar să se înțeleagă faptul că această invenție nu se limitează la exemplele particulare dezvaluite, ci este destinat să acopere toate tipurile de servicii si sa faca legatura intre acestea. Invenția este destinata să acopere toate aspectele legate consumatori, prin care un consumator poate alege produse și / sau servicii în orice și in toate categoriile de servicii din baza de date in care exista stocate profiluri ale consumatorilor.



## REVENDICARI

1. Sistem pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare caracterizat prin aceea ca este alcatuit dintr-o rețea de clienți (10) conectată la Internet prin diverse rețele de comunicație, dintr-o rețea de furnizori de produse/servicii din vehicule de transport de divertisment (20) pentru furnizarea de diferite servicii de vânzare pentru diferiți clienți, dintr-o rețea de expoziții virtuale din domeniul vehiculelor de transport de divertisment (30) și dintr-o rețea de furnizori de date despre vehiculele vandute și monitorizate în timp real (40), rețele care interacționează între ele prin intermediul unui server principal (S) configurat altfel încât să fie capabil să transmită și / sau să primească comunicații cu rețelele (19, (20), (30), (40) prezentate, inclusiv datele de verificare de identitate, cum ar fi un ID și o parolă, date biometrice obținute de la un senzor biometric (5), pe un computer-server (101) al rețelei de clienți (10), pe un computer-server (201) al rețelei de furnizori de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment (20), pe un computer-server (301) al rețelei de expoziții virtuale de produse din domeniul vehiculelor de transport de divertisment (30), pe un computer-server (401) al rețelei de furnizori de date despre vehiculele vandute și monitorizate în timp real (40) și pe serverul principal (S) fiind implementat un software care constă în:

- accesarea site-ului serverului (S) de către un client și verificarea acestuia dacă are un profil care permite accesul la informațiile stocate în baza de date a serverului (S); (pasul A1)
- dacă este prima vizita a clientului pe site-ul web și / sau clientul nu are un cont, crearea unui cont, care este legat, de adresa de e-mail a clientului și de alte informații de identificare a clientului; (pasul A2)
- citirea despre produse oferite prin intermediul site-ului web, în speță despre vehicule de transport de divertisment (pasul A3)
- autentificarea, pentru a accesa profilul clientului (pasul A4)
- prezentarea opțiunilor clientului (pasul A5)



- accesarea de către client a cel puțin una dintre următoarele opțiuni: accesare baza de date furnizori (202), (pasul B1), baza de date cu expoziții virtuale (302), (pasul B2), și baza de date cu informații operaționale de la echipamentele de pe nave în timpul funcționării (402), (pasul B3);
  - alegerea de produse (P1...Pn) preferate pe baza criteriilor menționate la (B1, B2, B3) prin cercetarea de date și imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client și furnizarea de informații cu privire la acesta (pasul C);
  - o nouă comparare de produse selectate (pasul D)
  - procesul de mai sus se repetă până când clientul este mulțumit (E).

2. Sistem, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea că (pasul B1) constă în:

- oferirea de informații de către serverul (S) despre produsul solicitat, de exemplu un yacht, în legătură cu un set de date stocate în baza de date furnizori (202) (B12), și
  - crearea unui profil propriu de produse (pasul B13)
  - stocarea informațiilor de mai sus în baza de date proprie a clientului (102) dar și în baza de date a serverului (S);
  - selectarea unor produse preferate, (B19);
  - compararea produselor selectate funcție de informațiile stocate în aceste baze de date, informațiile furnizate ce includ tipul vehiculului -vapor, yacht, barcă, etc-, model, lungime lățime, capacitate persoane, combustibil, consum, model motor de acționare, capacitate rezervor, etc. (pasul B110);
  - cercetarea de imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client și furnizarea de informații cu privire la acesta (pasul B111);
  - crearea și vizualizarea preferințelor proprii de produse, (pasul B13).

3. Sistem, conform revendicării 2, caracterizat prin aceea că în cazul în care clientul optează pentru a crea un profil propriu de produse (pasul B13):

- se selectează mai multe opțiuni: tipul/marca vehicolului de transport de divertisment, parametrii de funcționare -putere, combustibil, consum, viteza

maxima atinsa, greutate- si alte aspecte, de exemplu estetice, fara ase limita la acestea, procesul continuând până când toate selecțiile au fost făcute și profilul de client este creat la pasul si este salvat în serverul client (101)(pasul B14) și în baza de date a serverului (S), (pasul B15);

- vizualizare produse (pasul B16) funcție de profilul creat; sau
- modificare profil de client (pasul B17); sau
- preluarea unui profil salvat comenzi recente sau favorite salvate (pasul B18).

4. . Sistem, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea că softwear-ul implementat, la pasul B2, constă în:

- accesarea paginii de pornire a serverului de expoziției de pe serverul (S) printr-un browser de Internet (pasul B21);
- conectarea la serverul de expoziție (201) printr-un ID și o parola (pasul B22);
- verificarea profilului utilizatorului (pasul B23);
- cercetare paginii web a serverului de expoziție (201) prin intermediul paginii web a serverului (S), care conține un ecran virtual cu categoriile produse din domeniul vehiculului de transport (pasul B24`); sau
- vizualizarea preferințe proprii de produse, (pasul B24``).
- stocarea informațiilor de mai sus în baza de date proprie a clientului (102) si in baza de date a serverului (S);
- comparare produselor selectate functie de informatiile stocate in aceste baze de date (pasulB211), informațiile furnizate inclunzând tipul vehiculului, model, lungime lățime, capacitate persoane, combustibil, consum, model motor de acționare, capacitate rezervor, precum și imagini bi sau tri-dimensionale cu vehiculul de transport selectat de client ( pasul B212);
- selectarea unor produse preferate, (pasul B210);

5. Sistem, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea că softwear-ul implementat, la pasul B3, constă în:

- preluarea de informatii de la un set de senzori (S1....Sn) montați pe câte unul dintre vapoarele (V1...Vn) care au făcut obiectul unor tranzacționări

anterioare de vehicule de transport de divertisment, și care sunt în funcționare în momentul preluării de date de la senzorii (S1...Sn); (pasul B31)

- transmiterea, prin mijloace de comunicare cunoscute, de preferință, wireless, folosind un protocol securizat, la baza de date (402) pentru accesarea de către serverul client (101); (pasul B32),

- oferirea de informații de către serverul (S) despre produsul solicitat, de exemplu un yacht, în legătură cu un set de date stocate în baza de date (402) cu informații referitoare la parametri monitorizați pe vapoarele vandute deja; (B34`), și/sau

- realizarea unor simulări (3D), folosind un software de simulare în sine cunoscut, implementat de serverul client (101), având ca date de intrare valorile parametrilor monitorizați de senzorii (S1...Sn); (pasul B34`), și/sau

- stocarea în baza de date proprie a clientului (102) dar și în baza de date a serverului (S), (pasul B35);

- compararea produselor selectate funcție de informațiile stocate în aceste baze de date (pasul 36).

- selectarea unor produse preferate (pasul 37).

6. Sistem, conform revendicărilor 2, 3, 4, 5 caracterizat prin aceea că informațiile furnizate serverului (S) care pot fi accesate de serverul client (101) includ tipul vehiculului, model, lungime lățime, capacitate persoane, combustibil, consum, model motor de acționare, capacitate rezervor, precum și valori ale unor parametri monitorizați pe echipamentele de pe nave furnizați în timpul funcționării de către senzorii (S1...Sn) prin intermediul unor dispozitive de comunicație (403), cum ar fi viteza maximă atinsă, puterea motorului, temperaturi, presiuni.

7. Sistem, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea că rețeaua de clienți (10) conține un serverul (101) ce conține o bază de date cu informații referitoare la ID-ul, parola, adresa de poștă electronică, domeniile de interes ale acestuia, care pot fi accesate de rețeaua de furnizori (20) prin intermediul serverului principal (S).

8. Sistem, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea rețeaua de furnizori (20) include o baza de date (202) care contine informatii despre produs care sunt stocate în baza de date a fiecărui furnizor de vehiculele de transport de la diverse companii de profil un server web (201) conectat la baza de date (202) si la o baza de date (203) cu materiale despre furnizori.

9. Sistem, conform revendicării 8, caracterizat prin aceea materialele pot conține date despre companie cu informații generale despre companie: nume, introducere, istoric, informații despre investiții, dar și articole despre produsul care se dorește a fi vândut.

10. Sistem, conform revendicării 8, caracterizat prin aceea că datele despre produs conțin: imagini cu produsul, inclusiv imagini 3D, caracteristicile produsului, de utilizare, de performanță, de efect, rezultatele premiate pentru fiecare produs, un indice de corespondență a produsului cu compania, în scopul de a ști care companie produce produsul, date care pot conține informații de tip text sau informații de tip text asociate cu informații de tip imagine, în format bi- sau tri-dimensional.

11. Sistem, conform revendicării 1, caracterizat prin aceea rețeaua de expoziții virtuale (30) contine unul sau mai multe computere-server ale expozițiilor (301) și unul sau mai multe computere ale expozițiilor virtuale (302), computerele-server (301) conținând date preluate de la furnizorii care alcatuiesc rețeaua de furnizori (20) și de de la una sau mai multe expoziții virtuale, și clasifică și stochează conținutul informațional colectat în baza de date (301).

12. Sistem conform revendicării 1, caracterizat prin aceea rețeaua de furnizori de date despre vehiculele vandute si monitorizate in timp real (40) contine serverul de date furnizate clientilor (401) ce contine o baza de date (402) cu informații referitoare la parametrii monitorizati pe vapoarele vandute deja, informatii ce sunt preluate prin intermediul unor senzori de stare (S1....Sn) montati pe vehiculele (V1...Vn), si care furnizeaza informatii, care nu se limiteaza la acestea, despre viteza maxima atinsa, temperatura motorului dar si a diverselor

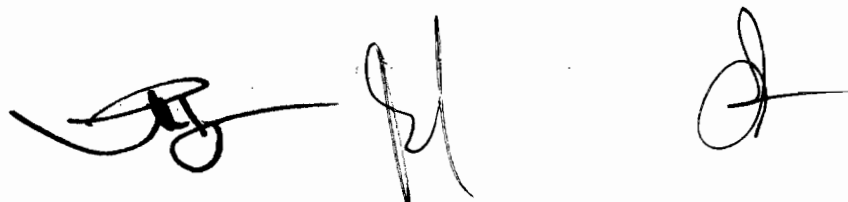
componente electronice, presiune, alimentarea cu combustibil, si despre datele monitorizate de panoul de comanda al vaporului (Vn).

13. Sistem, conform revendicării 12, caracterizat prin aceea că datele de la senzorii (S1.....Sn) montati pe vapoarele (V1....Vn) sunt transmise la baza de date (402) printr-un dispozitiv de comunicație navă (403) care are rolul de a colecta și de a transmite datele operaționale de la echipamentele de pe nave în timpul functionarii .

14. Sistem, conform revendicărilor 12 și 13, caracterizat prin aceea că mesajele schimbate în ambele direcții, între senzori (S1....Sn) și dispozitivul de comunicație (403) sunt compuse din informații ce cuprind cel puțin datele de identificare -adresa de senzor interogată, care identifică tipul vaporului monitorizat, parametrul monitorizat precum și valori ale parametrului monitorizat.

15. Sistem, conform revendicărilor de la 1 la 14, caracterizat prin aceea conexiunea la serverul principal (S) a rețelelor (10), (20), (30), (40) poate fi realizată utilizând TCP / IP, LAN, ADSL, VDSL, rețeaua fără fir (WAN).

16. Program de calculator (A) stocat în serverele (S, 101, 201, 301 și 401) care creează un spațiu virtual pentru managementul tranzacțiilor cu vehicule de transport de divertisment, în special vapoare, bărci, yacht-uri și altele similare pe serverul principal (S) care este configurat altfel încât să fie capabil să transmită și / sau să primească comunicații cu rețelele (19, (20), (30), (40) prezentate.



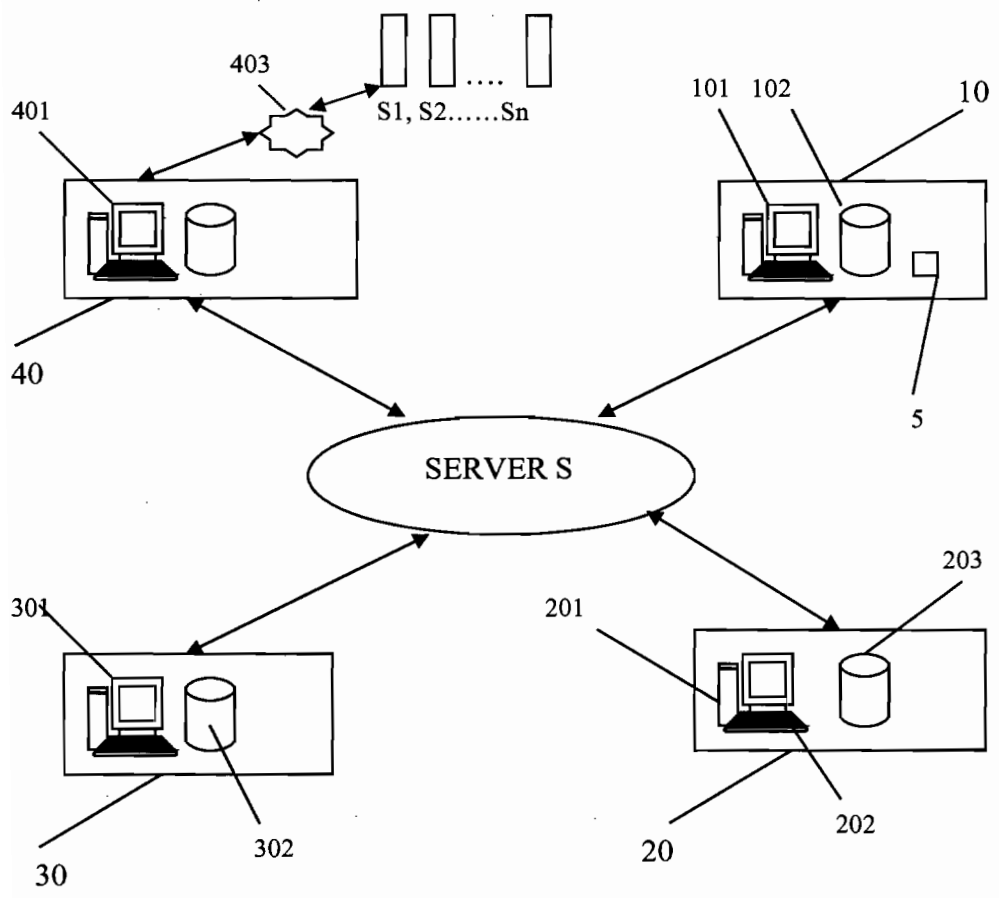
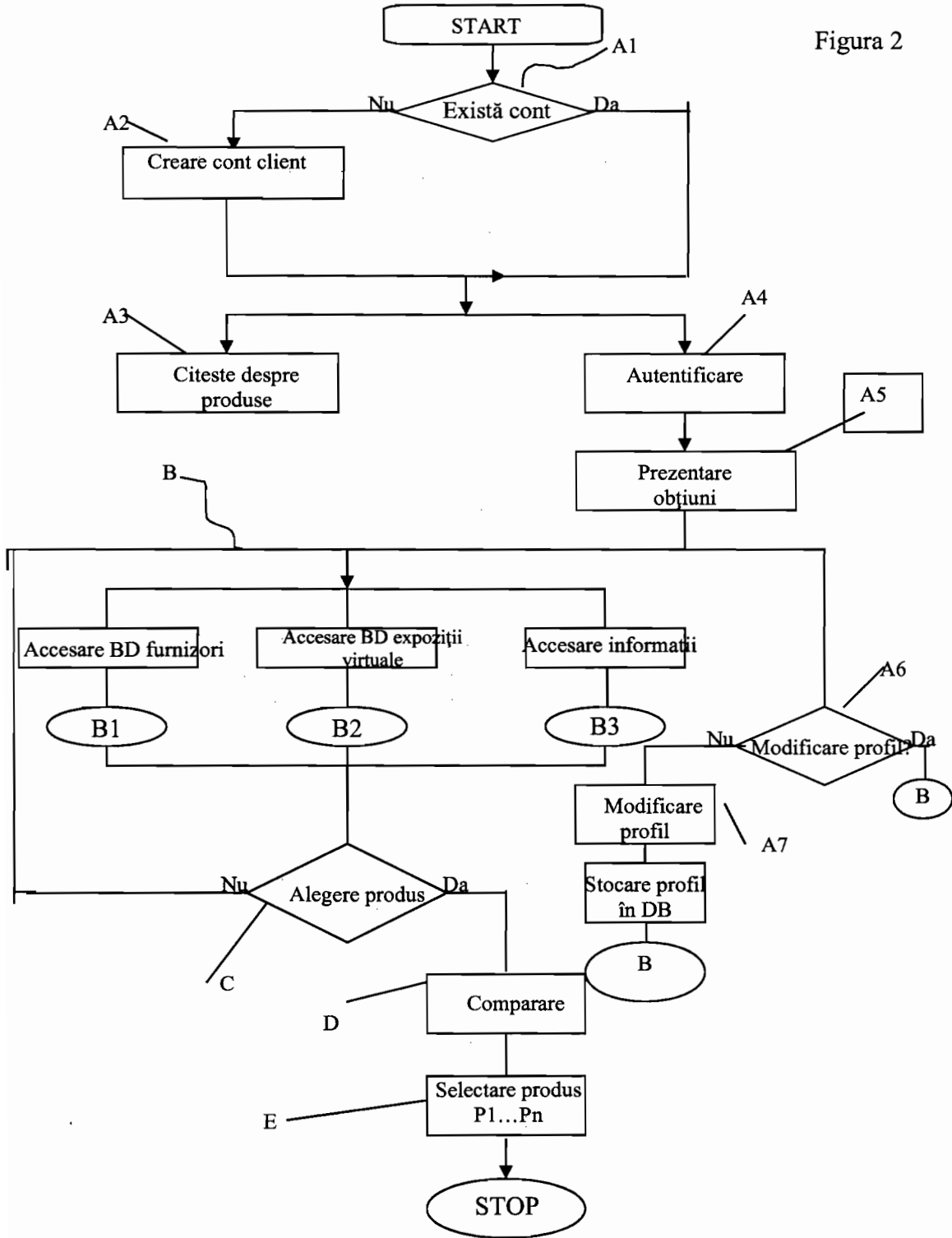


FIGURA 1

*[Handwritten signatures]*

Figura 2



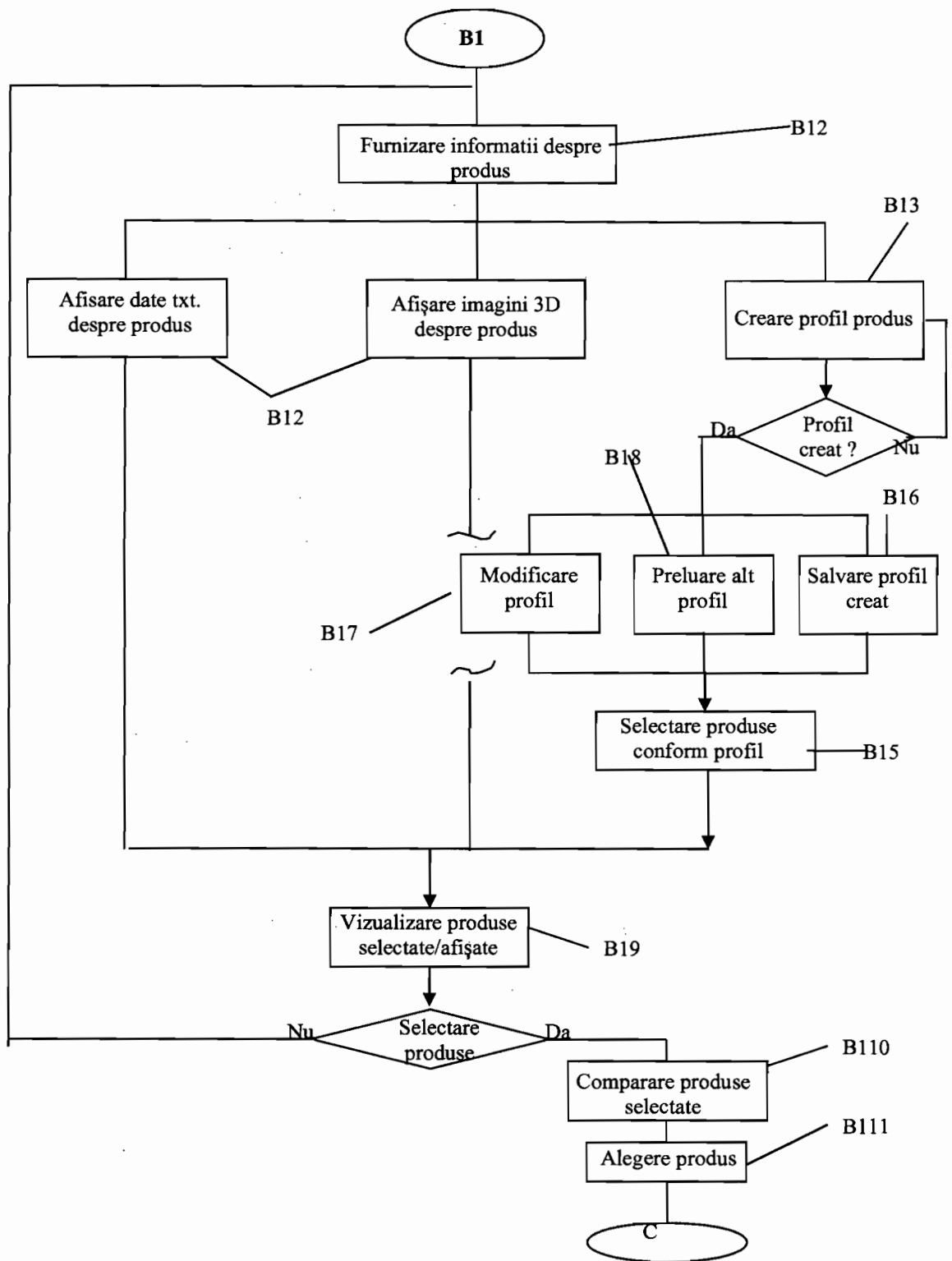


FIGURA 3



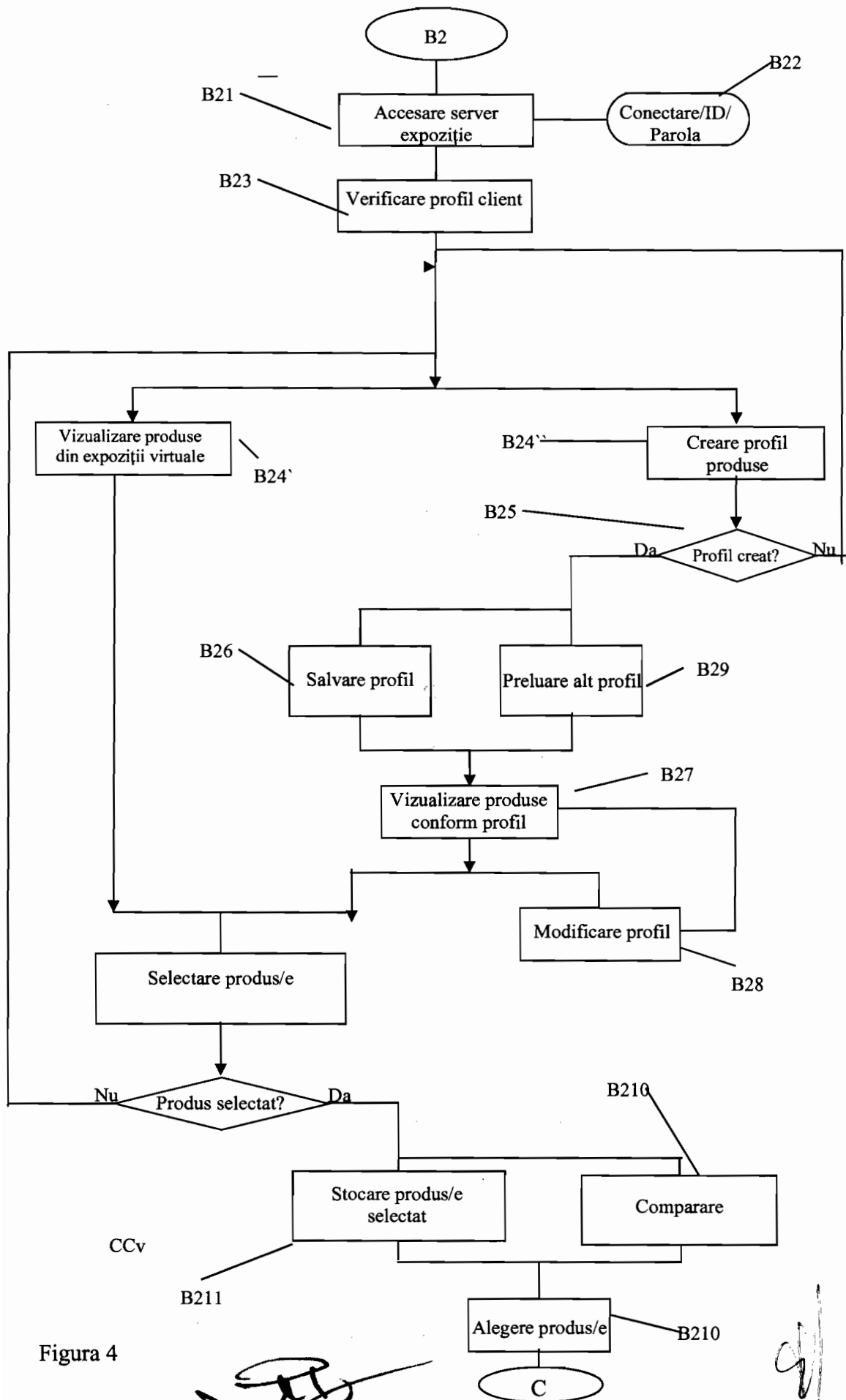


Figura 4

FIGURA 5

