



(12) CERERE DE BREVET DE INVENȚIE

(21) Nr. cerere: a 2011 00450

(22) Data de depozit: 10.05.2011

(41) Data publicării cererii:
28.12.2012 BOPI nr. 12/2012

(71) Solicitant:
• BET TV WORLD SRL, STR. TORENTULUI
NR. 2, CLĂDIRIA DE BIROURI C3, ET.1,
BIROUL NR. 57-58, BUCUREȘTI, B, RO

(72) Inventatori:
• SVEC MARIAN, LANDAUOVA 3144-8,
DUBRAVKA, BRATISLAVA, SK, SK;

• CHIONCEL ȘERBAN EUGEN,
STR. CONSTANTIN LECA NR.2, BL.66E,
SC. 1, ET.1, AP. 7, SECTOR 5,
BUCUREȘTI, B, RO

(74) Mandatar:
CABINET INDIVIDUAL PAUL
ANDRONACHE, ALEEA
COMPOZITORILOR NR.1, BL.E21, ET.6,
AP.35, SECTOR 6, BUCUREȘTI

(54) JOC DE NOROC, INTERACTIV

(57) Rezumat:

Invenția se referă la un joc de noroc interactiv, care permite celor interesați participarea activă la jocurile de noroc autorizate. Jocul conform invenției permite unui organizator să transmită, pe cel puțin un canal TV, internet sau monitoare locale, informații despre concurs și un contor care indică timpul rămas până la începerea unei extrageri, iar niște jucători pot juca, utilizând o linie telefonică pusă la dispoziție de către organizatorul jocului, cel puțin o combinație de k numere din m numere posibile, jucătorii care doresc să participe la extragere urmând să-și creeze un cont pe un server al organizatorului, cont pe care jucătorul trebuie să-l încarce cu o sumă cel puțin egală cu valoarea unui bilet de participare la joc, de preferință încărcarea contului făcându-se pe o linie cu suprataxă, pusă la dispoziție de organizatorul jocului, jucătorul indicând, pe o linie telefonică ce este conectată la serverul care conține contul jucătorului, combinația de numere aleasă, serverul blocând accesul la linia telefonică pe timpul derulării

extragerii și indicând acest lucru pe ecranele televizoarelor/monitoarelor, la sfârșitul concursului serverul operând contul jucătorului, după caz, crescând sau reducând valoarea acestuia în condițiile regulamentului jocului, jucătorii care nu au cont sau care au un cont cu o sumă insuficientă pentru o extragere, indicând combinația de numere prin linia cu suprataxă, odată cu deschiderea și încărcarea contului, iar jucătorii care au un cont cu o sumă care să asigure participarea la cel puțin o extragere urmând a juca printr-o linie telefonică cu tarif normal, indicarea combinației pe care un jucător a ales-o făcându-se prin SMS, printr-un cod numeric introdus în tastatura telefonului sau prin indicare ca răspuns la un chestionar verbal formulat de server la primirea apelului, confirmarea combinației jucate făcându-se printr-un SMS transmis jucătorului.

Revendicări: 4



Joc de noroc interactiv

Prezenta invenție se referă la un joc de noroc interactiv, de tipul jocurilor de hazard autorizate, cum ar fi jocul de bingo, oterie, și altele asemănătoare lor, și în particular, la un joc de noroc care permite celor interesați participarea activă la jocurile de hazard autorizate, în care se pariază pe o combinație limitată de numere dintr-o mulțime de numere, chiar și atunci când jucătorii sunt la distanță de eveniment.

Se știe că, din cele mai vechi timpuri, oamenii au fost interesați de jocuri în care diverși competitori se întreceau, încercând să determine combinațiile câștigătoare, selectate în mod aleator dintr-o mulțime de astfel de combinații posibile.

Un astfel de joc, de exemplu, consta în aruncarea simultană a două zaruri, fiecare zar având șase fețe, jucătorii încercând să determine combinația care va rezulta în urma aruncării; în altă variantă, jucătorii încercau să determine numărul ce va fi ales dintr-o mulțime de numere, ca urmare a rotirii unei rulete.

Dar cel mai reprezentativ joc de acest tip este jocul de loto, în care jucătorii trebuie să definească combinația ce va rezulta prin extragerea unor numere (de exemplu 5 sau 6) dintr-o mulțime de numere (de exemplu 45 sau 49); în exemplele prezentate succint anterior, avem jocurile de loto cunoscute sub cenumirile „5 din 45” respectiv „6 din 49”.

În aceste tipuri de jocuri, regulamentele concursurilor stabilesc ordinea câștigurilor (de exemplu, la categoria I – combinațiile (în general k numere) care corespund combinației extrase (tot de k numere) în ordinea numerelor extrase, Categoria a II a - combinațiile (k numere) care corespund combinației extrase indiferent de ordinea în care a fost extrasă combinația câștigătoare, categoria a III a – combinațiile de „ $k-1$ ” numere din cele „ k ” extrase, categoria a IV a - combinațiile de „ $k-2$ ” numere din cele „ k ” extrase, și așa mai departe; tot prin regulamentul concursului se stabilește modul în care, din suma încasată ca urmare a vânzării biletelor de joc, sunt alocate premiile cuvenite fiecărei categorii.

În acest tip de jocuri, de regulă, fiecare jucător plătește o sumă fixă pentru fiecare combinație de „ k ” numere aleasă, premiile pe categorii fiind variabile și determinându-se prin împărțirea valorii premiului de la o categorie la numărul de combinații câștigătoare din categoria respectivă; dacă jucătorul nu a indicat o combinație câștigătoare, el pierde suma care corespunde contravalorii biletului de joc.

Pentru a participa la joc, jucătorii trebuie să își cumpere tichetele de la agențiile specializate, inevitabil plasate într-un număr limitat de locuri, premiile urmând a fi ridicate de la casieria organizatorului jocului, după parcurgerea formalităților necesare.

Acest tip de joc prezintă cel puțin următoarele dezavantaje:

- pentru centralizarea și prelucrarea datelor, agențiile de bilete se închid cu mult înainte de desfășurare a extragerii, astfel că dacă un jucător nu reușește să își cumpere biletul de joc în timp util, el nu mai poate participa la extragere;
- sistemul de ridicare a premiilor este complicat, descurajând câștigătorii, mai ales în cazul în care câștigurile acestora nu sunt semnificative;
- timpul mare alocat centralizării și prelucrării datelor poate duce la scăderea încrederii jucătorilor în corectitudinea extragerii: cunoscându-se variantele jucate, în sistemele de extragere ne performante, pot fi evitate aceste combinații, având ca efect reducerea numărului celor care câștigă premii semnificative.

Pentru a elimina aceste dezavantaje, în cererea de brevet european EP 0032410 (A63F 3/08) este descris un sistem de joc care permite participarea activă la joc a persoanelor care sunt departe de eveniment și nu au acces la o agenție de bilete.

Tot pentru a elimina dezavantajele menționate, în cererea de brevet european EP 02911705 (G07C 15/00) este descris un dispozitiv pentru a permite participarea la joc până cu puțin timp înainte de extragerea numerelor câștigătoare la loto sau la alte jocuri de hazard autorizate.

În acest scop, la centrala telefonică a organizatorului jocului este racordat cel puțin un terminal, în fapt un telefon, pentru a da abonatului care dorește să participe la extragere, instrucțiunile necesare.

Centrala telefonică este conectată la un calculator central, astfel că atunci când abonatul apelează centrala, acesta înregistrează numărul de telefon de la care a fost preluat apelul, combinațiile de numere – sau, la modul general, de simboluri, alese pentru a participa la joc, cât și suma pe care a jucat-o abonatul atunci când a accesat numărul de telefon.

Conform descrierii, după conectarea liniei apelantului (în fapt jucătorul la loto) la calculatorul organizatorului, acesta primește indicații (vocale) pentru introducerea numerelor dorite iar introducerea numerelor pe care „le joacă” cel interesat se face de la tastatura telefonului; după terminarea introducerii combinației de „k” numere, calculatorul repetă jucătorului numerele introduse.

Dacă jucătorul nu este de acord cu numerele comunicate de calculator, el poate să le șteargă din memoria calculatorului cu o anumită tastă a telefonului, alta decât cele numerice, alocată acestui scop.

Dacă jucătorul confirmă combinația de numere care i-a fost comunicată, calculatorul convertește combinația de numere în format digital și o reține într-o memorie.

În fapt, numărul de telefon afectat de organizator pentru preluarea acestor apeluri este un număr cu suprataxă, contravaloarea aferentă numerelor jucate urmând a se regăsi în factura telefonului.

După efectuarea extragerii, numerele câștigătoare sunt introduse în calculator iar cu un software specializat acesta selectează combinațiile câștigătoare la diverse categorii și identifică jucătorii câștigători după numărul de telefon; conform descrierii, plata câștigurilor se face prin mijloace „clasice” în sine cunoscute.

O soluție similară este descrisă și în cererile de brevet FR 2553210 (G07C 15/00) și WO 97/31339 (G07C 15/00); conform acestora, după ce jucătorului îi sunt comunicate numerele înregistrate, acesta trebuie să le valideze, formând din nou numărul de telefon de la care a sunat, după validare calculatorul transmițând informațiile către o imprimantă, pentru a imprima biletul de joc care va fi expediat jucătorului prin poștă.

Ca o variantă, în cererea de brevet WO 01/23056 (A63F 3/08) pentru încărcarea contului, jucătorii trebuie să cumpere cartele valorice și să comunice calculatorului (tot prin linia telefonică dedicată) codul acesteia.

Principalul dezavataj al sistemelor descrise constau în:

- erori care pot apărea după validare, în momentul conversiei numerelor comunicate (telefonic) în format numeric
- și faptul că aceste erori pot fi sesizate de jucător târziu, fără a le mai putea semnala, confirmarea înscrierii la joc fiind imprimată și transmisă jucătorului prin poștă (și urmând a fi primită de acesta după un număr de zile, ulterior derulării extragerii).

Jocul de noroc interactiv, de tipul jocurilor de hazard autorizate, și în particular, un joc de noroc care permite celor interesați participarea activă la jocurile de hazard autorizate, cum ar fi jocul la loterie sau jocul de bingo; analizăm însă, în particular pe celor de tip loterie, în care se pariază o combinație limitată de numere dintr-o mulțime de numere, chiar și atunci când jucătorii sunt la distanță de eveniment, conform invenției, înlătură dezavantajele menționate prin aceea că

organizatorul transmite pe cel puțin un canal TV și/sau pe internet și/sau pe monitoare locale informațiile despre concurs și un contor care indică timpul rămas până la începerea extragerii și în care jucătorii pot juca, utilizând o linie telefonică pusă la dispoziție de organizatorul jocului, cel puțin o combinație de „k” numere din „m”, jucătorii care doresc să participe la extragere urmând să își creeze un cont pe un server al organizatorului, cont pe care jucătorul trebuie să îi încarce cu o sumă egală cel puțin cu valoarea unui bilet de participare, la joc, de preferință, încărcarea contului făcându-se pe o linie cu suprataxă pusă la dispoziție de organizatorul jocului, jucătorul indicând, pe o linie telefonică – conectată la severul care conține contul jucătorului, combinația de numere aleasă, serverul blocând accesul la linia telefonică pe timpul derulării extragerii și indicând acest lucru pe ecranele televizoarelor/monitoarelor, la sfârșitul concursului serverul operând contul jucătorului, după caz, crescând sau reducând valoarea acestuia în condițiile regulamentului jocului, jucătorii care nu au cont sau care au un cont cu o sumă insuficientă pentru o extragere, indicând combinația de numere prin linia cu suprataxă, odată cu deschiderea și încărcarea contului, iar jucătorii care au un cont cu o sumă care să asigure participarea la cel puțin o extragere urmând a juca printr-o linie telefonică cu tarif normal, indicarea combinației pe care un jucător a ales-o făcându-se prin SMS, printr-un cod numeric, introdus prin tastatura telefonului sau prin indicare ca răspuns la un chestionar verbal formulat de server la primirea apelului, confirmarea combinației jucate făcându-se printr-un SMS transmis jucătorului.

Invenția prezintă avantajul de a fi ușor de aplicat și de a permite unui număr mare de doritori să participe la joc, fără a fi necesară prezența la locul întrecerii, reducând riscul înregistrării unor combinații eronate de numere și crescând încrederea jucătorilor în sistemul de joc.

Se dau în continuare câteva exemple de realizare a invenției. Jocul de noroc interactiv, conform invenției, poate fi utilizat în orice tip de joc în care este extrasă o combinație de simboluri, și în particular o combinație de numere, în urma extragerii realizându-se un clasament al combinațiilor câștigătoare; în principiu, invenția poate fi aplicată oricărui tip de joc de hazard autorizat, în particular, dar ne limitativ, extragerilor loto, jocurilor de tip pronosport, unor jocuri de tip cazino, etc.

Jocul de noroc interactiv, conform invenției, presupune parcurgerea următoarelor etape:

În prima etapă, organizatorul jocului stabilește numărul de simboluri „m” care participă la extragere și numărul de simboluri „k” extrase la o extragere, stabilind prin regulament numărul și valoarea fiecărei categorii de premii.

În etapa următoare, sunt stabilite categoriile de premii cât și valoarea fiecărei categorii de premii, aceste informații fiind afișate pe monitoare instalate local și/sau fiind transmisă prin sisteme de televiziune și/sau prin internet pentru a fi accesibilă și de la distanță.

În paralel, organizatorul asigură un sistem, pe care jucătorii să îl poată accesa printr-o linie telefonică și în care sistem aceștia să își deschidă un cont și să introducă datele necesare într-o bază de date a sistemului: date de identificare a jucătorului, combinația de simboluri (în particular, numere) jucată, numărul extragerii la care vrea să participe – dacă se desfășoară mai multe extrageri într-un interval scurt de timp, valoarea sumei încărcată în cont, etc; în principiu, sistemul cuprinde un server, accesabil printr-o linie telefonică, de preferință de telefonie mobilă, și un software, în sine cunoscut, care gestionează baza de date.

În etapa următoare, înaintea desfășurării propriu-zise a competiției, jucătorii trebuie să își încarce contul din serverul utilizatorului, putând fi folosite în acest scop oricare din metodele cunoscute: plata unei sume de bani la casieria organizatorului, prin internet, cu card sau prin transfer bancar, prin utilizarea unui număr sau a unui SMS cu suprataxă, la fiecare apel urmând a încărca factura telefonului de pe care s-a apelat cu contravaloarea suprataxei, cu cartele telefonice pre-plătite, etc.

Conform invenției, pentru recunoașterea jucătorului, serverul va folosi numărul de telefon al apelantului, iar pentru efectuarea eventualelor plăți, va memora și datele de indentificare (ca de exemplu codul numeric personal) ale jucătorului; ca varianta, atunci când sunt utilizate carduri pre-plătite, va trebui introdus și codul de indentificare a cardului, pentru a descărca și memora contravaloarea corespunzătoare.

După deschiderea contului și încărcarea acestuia cu o valoare care să acopere cel puțin un joc, valoare stabilită de regulamentul jocului, se poate trece la etapa următoare, jucătorul putând participa, după caz, la una sau mai multe extrageri.

În continuare, desfășurarea jocului are loc în felul următor:

Pe ecranele monitoarelor (locale) și/sau ale televizoarelor care urmează să transmită extragerea sunt afișate informațiile despre extragere, ca de exemplu: valoarea totală a fondului de câștiguri, valoarea fondului de câștiguri pe categorii, ponderea extragerii diverselor simboluri pe o perioadă dată, etc, dar și numărul/numerele de telefon la care cei interesați pot suna pentru a-și crea un cont.

și/sau pentru a juca, respectiv pentru a indica combinația de simboluri pe care se mizează: de asemenea, opțional, în unul din colțurile ecranului este afișat un cronometru care numără descrescător timpul rămas pînă la începerea extragerii (de exemplu, 4 minute și 50 secunde); jucătorii pot să își înregistreze combinațiile pe care le joacă în intervalul de timp afișat pe ecran pînă la limita ultimelor 5 secunde, anterioare începerii extragerii; la expirarea timpului alocat înscrierii combinațiilor indicate de jucători, respectiv pe 5 secunde plus perioada desfășurării extragerii, serverul nu va mai putea fi accesat și nu va mai înregistra solicitările de înscriere, acesta blocând toate apelurile.

Pentru a înscrie combinația de simboluri aleasă, jucătorul expediază, printr-un SMS transmis de pe numărul de telefon înregistrat în server la deschiderea contului, datele referitoare la extragerea aleasă, combinația de simboluri și, opțional, dacă sistemul de joc acceptă plata unei sume variabile, suma plătită; pe baza numărului de telefon, serverul recunoaște și înregistrează jucătorul iar pe baza intervalului orar în care s-a primit mesajul recunoaște extragerea la care jucătorul urmează a participa.

De regulă, în astfel de jocuri biletele de joc au una sau mai multe valori fixe, jucătorul urmînd să aleagă suma pe care o joacă din aceste valori fixe.

Desigur, pentru comunicare, pot fi utilizate telefoane mobile sau linii de telefonie „clasică”, după cum pot fi folosite și alte mijloace de comunicare, cum ar fi programele de apelare telefonică prin internet sau cele de messenger.

Dacă suma din cont nu acoperă cel puțin valoarea minimă a unui bilet, este notificat jucătorul și nu i se permite înregistrarea combinației de simboluri pe care a ales-o; dacă suma din cont este suficientă, serverul înregistrează combinația și notifică jucătorul, printr-un SMS transmis la numărul de telefon al jucătorului despre datele înregistrate (cel puțin datele de identificare jucător, numărul extragerii, combinația de simboluri și, opțional, dacă sistemul de joc acceptă plata unei sume variabile, suma plătită și suma taxată (egală, de regulă cu suma plătită pentru participarea la extragere plus taxa convenită organizatorului).

La sfârșitul competiției, un operator introduce în server combinația de „k” simboluri extrase, în raport de aceste date, determinîndu-se jucătorii care au câștigat și cei care au pierdut cât și câștigurile și pierderile fiecăruia, operînd corespunzător conturile acestora: conturile câștigătorilor vor fi crescute cu o sumă egală cu valoarea câștigului pentru categoria/categoriile la care jucătorul a câștigat, conturile celorlalți fiind decrementate cu o valoare egală cu valoarea sumei taxate (suma plătită pentru participarea la extragere taxa convenită organizatorului).

Opțional, la terminarea competiției, tot printr-un SMS expediat pe numărul de telefon al jucătorului, acesta este informat dacă a câștigat sau a pierdut și care este valoarea actualizată a contului.

În conformitate cu prevederile regulamentului de joc, jucătorii pot retrage din cont sumele câștigate și/sau neutilizate după cum pot fi și păstrate pentru a fi utilizate în alte jocuri.

În limita sumei din cont, un jucător poate participa la un număr de jocuri stabilit prin regulamentul extragerii.

Am arătat că, pentru a participa la extragere, jucătorul expediază, printr-un SMS transmis de pe numărul de telefon înregistrat în server la deschiderea contului, datele referitoare la extragerea aleasă, combinația de simboluri și, opțional, dacă sistemul de joc acceptă planta unei sume variabile, suma plătită; ca variantă, de pe numărul de telefon înregistrat în server acesta apelează serverul și când serverul răspunde la apel, pe baza unui cod numeric format din tastatura telefonului, transmite combinația de simboluri (în acest caz numere) alese pentru a participa la extragere.

Pe aceleași principii descrise până acum, într-o altă variantă, organizatorul alocă pentru fiecare tip de extragere un număr cu suprataxă, valoarea suprataxei corespunzând prețului unui bilet cu valoare fixă pentru tipul respectiv de pariu, liniile respective fiind conectate la serverul care controlează jocul; de exemplu, pentru tipuri de extrageri, vor fi alocate trei linii cu suprataxă, dar, la modul general, vor fi alocate atâtea linii cu suprataxă câte tipuri de extrageri sunt. În acest fel, când un jucător apelează unul din numerele cu suprataxă, în mod automat serverul crează un cont pe numărul de telefon al apelatului, care este de fapt al jucătorului, și îl încarcă cu valoarea suprataxei, care, în fapt, corespunde valorii fixe biletului de joc la extragere respectivă.

În aceste condiții, când apelează numărul cu suprataxă, jucătorul va trebui să transmită doar combinația de simboluri aleasă și opțional, datele de identificare, ca și în cazul descris anterior, serverul având acces la restul datelor necesare pentru înscrierea solicitării, transmiterea confirmării către jucător și respectiv operarea contului, după cum jucătorul a pierdut sau câștigat; ca și în cazul general descris, pentru transmiterea datelor către numărul cu suprataxă, jucătorul poate folosi SMS-ul sau un cod numeric transmis de la tastatura telefonului.

Pentru jucătorii care au deja creat un cont și care au în acest cont sume care asigură cel puțin valoarea biletului pentru o extragere, în afara liniilor cu suprataxă, organizatorul va mai aloca și cel puțin o linie cu tarif normal, care va putea fi utilizată

(SMS sau cu coduri numerice) în maniera generală descrisă anterior: într-o variantă preferată, fiecare linie cu suprataxă va fi dublată de una cu tarif normal, astfel că, pentru a putea participa la extragere, jucătorul va trebui să indice doar combinația de simboluri aleasă.

Desigur, pentru toate sistemele care utilizează tastatura telefonului pentru introducerea datelor necesare jocului, indicarea acestora se poate face și ca răspuns la un chestionar prestabilit și furnizat de server atunci când este apelată linia prin intermediul căreia jucătorul alege una sau mai multe combinații de simboluri.

ll-c

REVEDICĂRI

1. Joc de noroc interactiv, de tipul jocurilor de hazard autorizate, și în particular, joc de noroc care permite celor interesați participarea activă la jocurile de hazard autorizate, cum ar fi jocul de bingo sau a celor de tip loterie, în care se pariază o combinație limitată de numere dintr-o mulțime de numere, chiar și atunci când jucătorii sunt la distanță de eveniment, prin creerea unui cont pe serverul organizatorului și accesarea acestuia de la distanță pentru înregistrarea combinației de numere aleasă de jucător, **caracterizat prin aceea că** organizatorul transmite pe cel puțin un canal TV și/sau pe internet și/sau pe monitoare locale informațiile despre concurs și, opțional, un contor care indică timpul rămas până la începerea extragerii și în care jucătorii pot juca, utilizând o linie telefonică pusă la dispoziție de organizatorul jocului, cel puțin o combinație de „k” numere din „m”, jucătorii care doresc să participe la extragere urmând să își creeze un cont pe un server al organizatorului, cont pe care jucătorul trebuie să îl încarce cu o sumă egală cel puțin cu valoarea unui bilet de participare la joc, de preferință, încărcarea contului făcându-se pe o linie cu suprataxă pusă la dispoziție de organizatorul jocului, jucătorul indicând, pe o linie telefonică – conectată la severul care conține contul jucătorului, combinația de numere aleasă, serverul blocând accesul la linia telefonică pe timpul derulării extragerii și indicând acest lucru pe ecranele televizoarelor/monitoarelor, la sfârșitul concursului serverul operând contul jucătorului, după caz, crescând sau reducând valoarea acestuia în condițiile regulamentului jocului, jucătorii care nu au cont sau care au un cont cu o sumă insuficientă pentru o extragere, indicând combinația de numere prin linia cu suprataxă, odată cu deschiderea și încărcarea contului, iar jucătorii care au un cont cu o sumă care să asigure participarea la cel puțin o extragere urmând a juca printr-o linie telefonică cu tarif normal, indicarea combinației pe care un jucător a ales-o făcându-se prin SMS, printr-un cod numeric, introdus prin tastatura telefonului sau prin indicare ca răspuns la un chestionar verbal formulat de server la primirea apelului, confirmarea combinației jucate făcându-se printr-un SMS transmis jucătorului.

2. Joc de noroc interactiv conform cu revendicarea 1 **caracterizat prin aceea că**, la primirea unui apel, serverul transmite jucătorului, printr-un SMS transmis la numărul de la care acesta a indicat combinația de simboluri, datele pentru care a fost înregistrat jocul ales (numărul jocului, combinația de simboluri jucată, valoarea biletului, etc.) iar serverul comunicând jucătorilor cu sume insuficiente în cont

neînregistrarea solicitării. La sfârșitul concursului, după operarea conturilor, serverul înștiințând, în aceleși condiții, cel puțin câștigătorii despre actualizarea contului.

3. Joc de noroc interactiv conform cu revendicările 1 și 2 în care deschiderea și încărcarea contului se face, de preferință printr-o linie telefonică cu suprataxă, pusă la dispoziție de către organizatorul jocului al cărei tarif corespunde cel puțin prețului unei extrageri, sau printr-o cartelă preplătită, **caracterizat prin aceea că** în cadrul apelului pentru creerea și încărcarea contului jucătorul indicând - prin SMS, printr-un cod numeric, introdus prin tastatura telefonului sau prin indicare ca răspuns la un chestionar verbal formulat de server la primirea apelului - cel puțin combinația de simboluri pe care a jucat-o și, opțional, datele de identificare ale jucătorului.

4. Joc de noroc interactiv conform cu revendicările 1, 2 și 3, **caracterizat prin aceea că**, într-o variantă a invenției, se folosesc pentru fiecare tip de joc prețuri fixe și atâtea linii cu suprataxă câte tipuri de jocuri sunt – pentru creerea și încărcarea conturilor și pentru indicarea cel puțin a combinației de simboluri pe care a jucat-o și opțional, datele de identificare ale jucătorului, și cel puțin o linie cu taxă normală, dar de preferință și câte o linie cu taxă normală pentru fiecare tip de joc, pentru ca jucătorii care au în cont cel puțin suma necesară pentru o extragere, pentru ca aceștia să comunice combinațiile de simboluri pe care au ales-o și opțional, datele de identificare ale jucătorului.

Ulf