



(12)

BREVET DE INVENȚIE

(21) Nr. cerere: **a 2012 00416**

(22) Data de depozit: **11/06/2012**

(45) Data publicării mențiunii acordării brevetului: **30/01/2020** BOPI nr. **1/2020**

(41) Data publicării cererii:
29/11/2012 BOPI nr. **11/2012**

(73) Titular:
• **REMIR S.R.L., STR. SECERII NR.27,**
TIMIȘOARA, TM, RO

(72) Inventatori:
• **RĂDULESCU REMI,**
PIAȚA SF. IOSIF CEL NOU NR.12,
TIMIȘOARA, TM, RO;

• **RĂDULESCU RAUL,**
PIAȚA SF. IOSIF CEL NOU NR.12,
TIMIȘOARA, TM, RO;
• **RĂDULESCU ALIN RĂZVAN,**
PIAȚA SF. IOSIF CEL NOU NR.12,
TIMIȘOARA, TM, RO

(56) Documente din stadiul tehnicii:
US 3865371; US 5211394; US 5908360;
US 5906554

(54) **JOC SPORTIV CU MINGEA**



RO 127945 B1

1 Inventția se referă la un joc sportiv cu mingea, denumit Rembal, care se joacă pe un
teren în aer liber, acoperit cu gazon, zgură sau orice alt tip de pardoseală din sălile de sport.
3 Este un sport care se poate juca în toate cele patru anotimpuri ale anului.

Acest sport nu este cunoscut pe plan mondial, și niciun alt sport asemănător.

5 În jocul de rembal, conform invenției, un lot este alcătuit dintr-un număr de minimum
6 jucători, trei vor fi pe teren la începerea jocului, și trei jucători vor rămâne pe banca de
7 rezerve, alături de un antrenor și de medicul lotului.

Se cunoaște un joc cu mingea (**US 3865371**) care poate fi practicat de două echipe
9 formate din 6 sau mai puțini jucători, unii dintre ei pe post de rezerve, care include un teren
de formă dreptunghiulară, împărțit în mai multe segmente dreptunghiulare, și prevăzut la
11 mijloc cu o plasă verticală, de o parte și de alta a acesteia fiind dispuse două coșuri
amplasate la o anumită înălțime.

13 Se mai cunoaște un joc cu mingea (**US 5211394**) care include un teren delimitat de
niște segmente arcuite, prevăzute cu niște deschideri de configurație inelară, în care se
15 urmărește să fie introdusă o minge.

Dezavantajul acestor jocuri din stadiul tehnicii constă în gradul mai scăzut de
17 atractivitate.

Problema tehnică pe care urmărește să o rezolve invenția constă în crearea unui joc
19 sportiv cu un grad sporit de dificultate, care să permită o implicare activă a jucătorilor în
contextul antrenării acestora pentru diferite sporturi clasice precum fotbal, handbal, baschet
21 sau polo.

Joc cu mingea conform invenției, care include un teren de formă dreptunghiulară,
23 delimitat de niște linii marcaj longitudinale, și niște linii de marcaj transversale, împărțit în
careuri, care implică introducerea unei mingi în niște coșuri de la capetele terenului, și este
25 jucat în două echipe de câte trei jucători, rezolvă problema tehnică și înlătură dezavantajele
menționate prin aceea că mai include două panouri ancorate în pardoseală, montate pe liniile
27 de marcaj transversale ale terenului, compuse din doi stâlpi verticali, legați între ei cu doi
stâlpi orizontali, în interiorul cărora este montată o plasă cu 12 inele, în spatele cărora este
29 fixat câte un coș, terenul având două careuri mici marcate în fața panourilor, și delimitate de
niște linii, două careuri mai mari, care includ careurile mici, marcate tot în fața panourilor, și
31 delimitate de liniile de marcaj transversale și de niște linii paralele cu acestea, și niște puncte
de unde se execută loviturile de pedeapsă, marcate central, la distanță de 5 m în fața
33 panourilor.

Se dă în continuare un exemplu de realizare a invenției în legătură cu fig. 1 și 2, ce
35 reprezintă:

- fig. 1, vedere de ansamblu a jocului;

37 - fig. 2, panoul jocului.

Jocul Rembal, conform fig. 1, este compus din două echipe cu trei jucători **5** în teren
39 și trei pe banca de rezerve, doi arbitri **8** și arbitrul de rezervă **17**. Echipamentul uniform este
obligatoriu pentru toți jucătorii, combinațiile de culori și designul echipamentului celor două
41 echipe trebuie să fie clar diferit. Mingea în jocul de rembal este sferică.

Conform invenției, terenul **1** are în componență două panouri **2**, un careu mic **3**, un
43 careu mare **4**, punctul de unde se execută loviturile de pedeapsă **6**, liniile de marcaj
longitudinale **9**, liniile de marcaj transversale **10** pe liniile panourilor **2**; liniile **11** și **12**
45 formează careul mic **3**, linia **13**, care face legătura cu liniile longitudinale **9**, formând careul
mare **4**, băncile de rezerve **14**, mingea **15**, liniile de protecție **16**.

RO 127945 B1

Panoul din fig. 2 este ancorat pe pardoseală, și se compune din doi stâlpi verticali **1**, legați între ei cu doi stâlpi orizontali **2**, care trebuie să se găsească în același plan cu linia panoului **2** din fig. 1; în interiorul stâlpilor se montează plasa **3** care face legătura între stâlpii verticali **1**, stâlpii orizontali **2** și cele douăsprezece inele **4**, iar în spatele fiecărui inel **4** este fixat un coș **5**.

Conform invenției, începerea jocului va fi făcută de la linia **7**, care marchează centrul terenului **1**, de către echipa care a câștigat la aruncarea monedei și a ales să aibă mingea **15** în posesie, terenul echipei va fi ales în această situație de către adversari. Dacă echipa care a câștigat la aruncarea monedei alege terenul echipei, atunci lovitura de începere va fi executată de adversari.

Rembalul se joacă între două echipe, fiecare formată din trei jucători **5** în teren și trei pe banca de rezervă, care joacă mingea **15** cu piciorul sau cu oricare altă parte a corpului, exclus cu mâinile, pe un teren **1** acoperit cu gazon, zgură, parchet, suprafețe netede. Cele două echipe urmăresc să introducă mingea **15** în unul dintre cele douăsprezece inele **4** fixate pe o plasă **3** specială, perfect întinsă pe un plan vertical, care, la rândul ei, este montată pe un cadru format din doi stâlpi verticali **1** și doi stâlpi orizontali **2**. În spatele fiecărui inel **4** se atașează un coș **5** confecționat din plasă, închis la partea inferioară. Toate aceste elemente, respectiv, cei doi stâlpi verticali **1**, doi stâlpi orizontali **2**, plasa **3**, cele douăsprezece inele **4** și cele douăsprezece coșuri **5** închise la partea inferioară formează un panou.

Conform invenției, în jocul de rembal numai unul dintre cei trei jucători **5** are voie să joace mingea **15** cu mâna, doar în careul mic **3**, pentru a apăra cele douăsprezece coșuri ale panoului **2**. Echipa care introduce mingea **15** în unul dintre cele cinci inele **4** din partea inferioară a panoului obține un punct pe tabela de marcaj, obține trei puncte când introduce mingea **15** în unul dintre cele patru inele **4** de la mijlocul panoului, și obține 5 puncte când introduce mingea **15** în unul dintre cele trei inele **4** fixate la partea superioară a panoului **2**. Echipa care adună cele mai multe puncte la sfârșitul jocului este declarată echipa câștigătoare.

În careul mic **3** are voie să intre un singur jucător **5**, iar el poate juca mingea **15** și cu mâna. Dacă în careul mic **3** se află doi sau trei jucători **5** din echipa care se află în apărare, echipa respectivă va fi pedepsită cu o lovitură de la cinci metri, iar în fața panoului **2** nu are nimeni voie să rămână. Punctele vor fi valabile numai după ce mingea **15** a pătruns cu toată circumferința prin inelul **4** în coșul **5**, în condițiile în care nu a existat nicio abatere din partea celui care a marcat punctele sau a coechipierilor, înainte sau în timpul loviturii. Arbitrul **8** confirmă validarea punctelor cu semnale scurte de fluier și semnalizare. Dacă în timpul jocului, mingea **15** se află în aer în interiorul careului mic **3**, jucătorul **5** care se află în atac poate să o introducă în coșul **5**, fără să atingă careul mic **3**, în caz contrar punctele nu sunt valabile.

Repunerea mingii **15** din fața panoului **2** și de la linia de margine **9** se execută cu piciorul la semnalul sonor al arbitrului **8**, împotriva echipei care a trimis mingea **15** în afara terenului **1**. Când mingea **15** depășește liniile de panou **10** și este atinsă de unul dintre cei trei jucători aflați în apărare, echipa adversă va beneficia de o lovitură din colțul terenului **1**, pe partea unde a ieșit mingea în afara terenului **1**. Lovitura de pedeapsă de la cinci metri se mai acordă când se întrerupe neregulamentar o fază clară de gol în interiorul celor două careuri **3** și **4**, sau când echipa aflată în apărare joacă mingea **15** cu mâna în interiorul celor două careuri **3** și **4**. În careul mic **3** un singur jucător din echipa care este în apărare are voie să joace mingea **15** cu mâna. Lovitura de pedeapsă de la cinci metri se mai acordă când un jucător aflat în atac a fost faultat intenționat de către un jucător **5** din echipa adversă, în interiorul celor două careuri **3** și **4**. La executarea loviturii de la cinci metri, panoul **2** nu va fi apărat de niciun jucător **5**.

RO 127945 B1

1 În jocul de rembal se acordă avertisment, cartonașe galbene și roșii pentru
comportare nesportivă. Jucătorii se pot schimba între ei ori de câte ori este nevoie. Când un
3 jucător este eliminat de pe teren, în locul lui poate intra un alt jucător, echipa nu rămâne în
inferioritate numerică.

5 Arbitrajul este asigurat de doi arbitri **8** cu drepturi egale, și un arbitru de rezervă **17**.

7 Timpul de joc la rembal, seniori masculin, este de 2 reprize a 40 minute. Total
80 minute, iar pauza dintre reprize este de 15 minute. Cei doi arbitri din teren vor stabili
9 minutele de prelungire a reprizelor. În jocul de rembal nu există pauze pentru odihnă în
timpul reprizelor. Echipa care câștigă jocul va obține două puncte, iar cea care pierde nu
11 obține niciun punct. Dacă meciul se încheie cu un scor egal după timpul regulamentar,
fiecare echipă va executa câte trei lovituri la panou din punctul de la cinci metri. Dacă și după
13 executarea celor trei lovituri egalitatea persistă, se vor executa lovituri până când una dintre
echipe va ieși învingătoare și va câștiga cele două puncte.

15 Spațiul de schimb se află în afara liniilor de margine longitudinale. Unul dintre cei
șase jucători din lot este căpitanul echipei. Cronometrarea jocului se face de către cei doi
arbitri din teren, și prelungirea timpului de joc, dacă va fi cazul.

17 Prin aplicarea invenției se obțin următoarele avantaje:

- 19 - prin jocul de rembal se creează spectacol;
- se poate juca în fiecare anotimp;
- este un joc recreativ;
- 21 - se poate pune în aplicare cu costuri mici;
- 23 - poate să fie folosit cu succes la antrenarea viitorilor jucători de fotbal, handbal,
baschet, chiar și polo.

RO 127945 B1

Revendicări

1. Joc cu mingea, care include un teren de formă dreptunghiulară, delimitat de niște linii de marcaj longitudinale (9) și niște linii de marcaj transversale (10), împărțit în careuri, care implică introducerea unei mingi în niște coșuri de la capetele terenului, și este jucat în două echipe de câte trei jucători, **caracterizat prin aceea că** mai include două panouri (2) ancorate în pardoseală, montate pe liniile de marcaj transversale (10) ale terenului, compuse din doi stâlpi verticali (1) legați între ei cu doi stâlpi orizontali (2), în interiorul cărora este montată o plasă (3) cu 12 inele (4), în spatele cărora este fixat câte un coș (5), terenul având două careuri mici (3) marcate în fața panourilor (2), și delimitate de niște linii (11, 12), două careuri mai mari (4), care includ careurile mici, marcate tot în fața panourilor (2), și delimitate de liniile de marcaj transversale (10) și de niște linii (13) paralele cu acestea, și niște puncte (6) de unde se execută loviturile de pedeapsă, marcate central, la distanță de 5 m în fața panourilor (2). 1
2. Joc cu mingea, conform revendicării 1, **caracterizat prin aceea că** cele două echipe urmăresc introducerea mingii cu piciorul sau cu altă parte a corpului, exclus cu mâinile, în unul dintre cele 12 coșuri (5) din fiecare panou (2), sub supravegherea a doi arbitri. 3
5
7
9
11
13
15
17

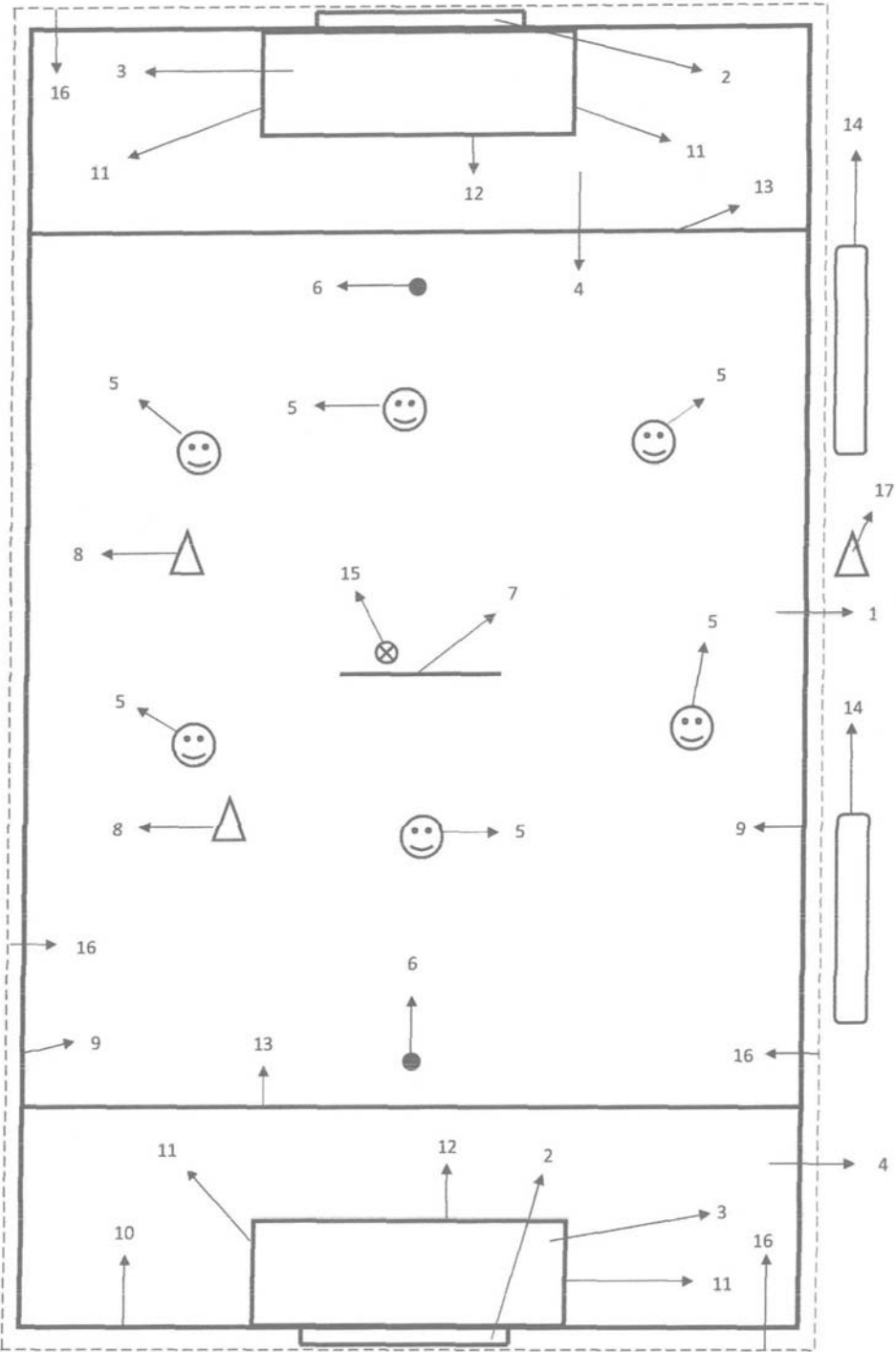


Fig. 1

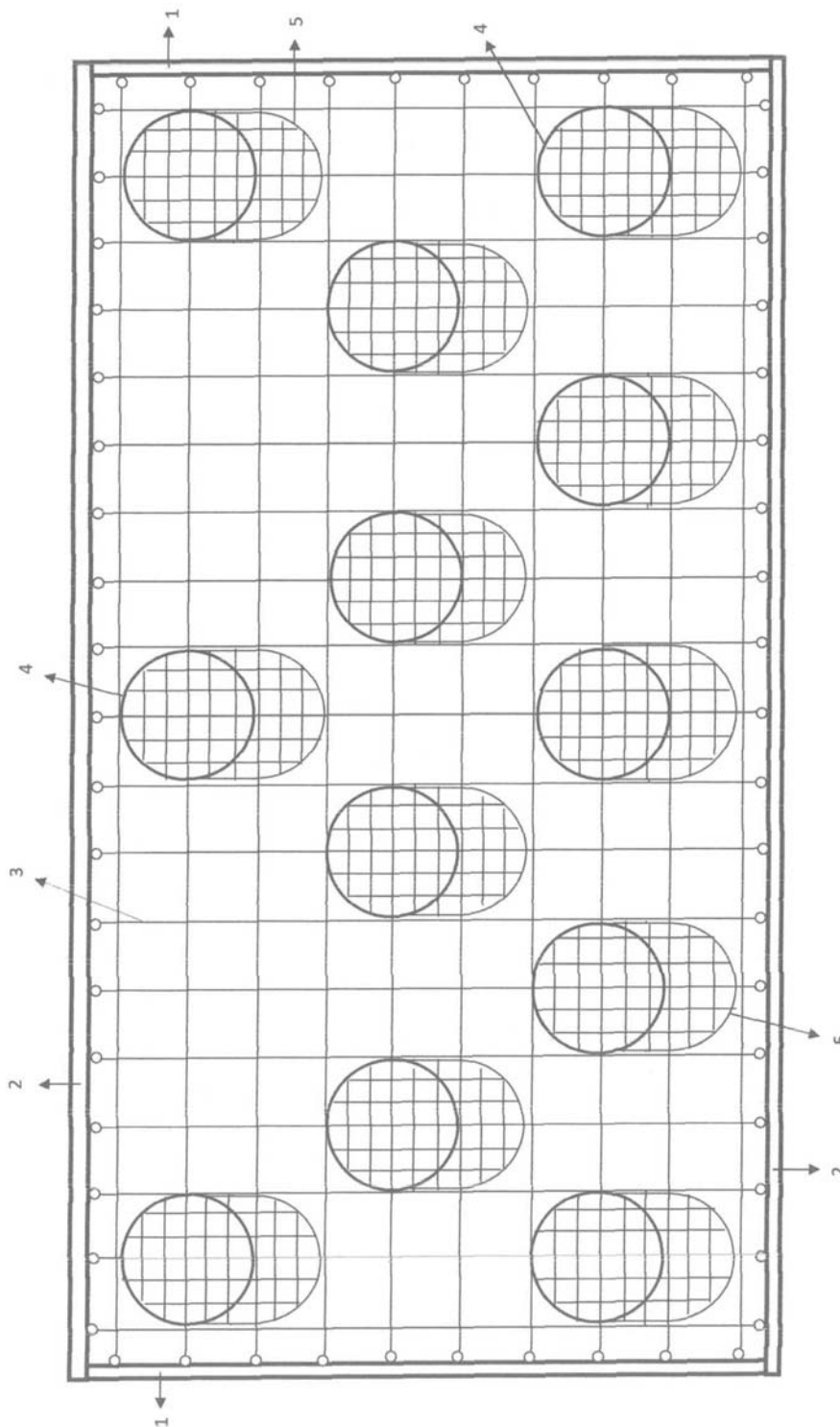


Fig. 2

